ANO 2 - NÚMERO 16

COMPUTER & games

SISAL EDITORA
R$ 4,50

FLIGHT UNLIMITED

VIAJE NESTE FANTÁSTICO SIMULADOR DE ACROBACIAS

NEED FOR SPEED

PILOTE CARROS SUPER VELOZES NO PC

CD-ROM

THE ULTIMATE DOOM

DETONE A NOVA VERSÃO, COM UMA FASE EXTRA

PHANTASMAGORIA

ROTEIRO COMPLETO PARA DESVENDAR O MISTÉRIO

GATEWAY 2000

CONHEÇA ESTE PODEROSO PENTIUM 100 MULTIMÍDIA

WINDOWS 95

COMO EVITAR PROBLEMAS

BBS

DESCUBRA UM BBS POR DENTRO

IMPRESSORAS

OPÇÕES BARATAS E EFICIENTES

MECHWARRIOR® 2

COMBATE NO SÉCULO 31

ACTIVISION®

NO SÉCULO XXXI, DESCANSAR EM PAZ É UM PRIVILÉGIO DOS MORTOS

São Paulo-Capital ***(011)*** - AACT Com. e Servs. Ltda. 458-3255/414-2332 - Acer Infostore 531-5575 - Assessor - Brasoftware 253-1588 - Center XV 606-6095 - City Micros 872-8330 - Computer Place 820-2851 - Engenho Informática 211-2482 - Extra Hipermercado - Garcia Center 232-4466/607-1940 - GDS Informática 287-0293 - Happen First 217-2851/294-7557 - Hard Company 942-9223/942-9047 - Impacto 0800-120130 - Itautec Shop - Macro Atacadista - McGrow 941-4113 - Micronet 282-6373 - Microplus 283-1466 - Microspend 448-6288/448-8600 - Microtime 276-0850 - Mister CD-ROM 259-0921/258-4070 - Multisoft 531-5851 - Protege Dist. Inf. Ind. e Com. 579-8344 - Quark Informática 0800-133055 - RPS Informática Ltda. 270-3199 - Softshow 851-0089 - Tabra 223-7677 - Virtual Age 530-6322 - West Point Informática 262-2839 - **Osasco** - Soft Place 705-5550 - **ABC** - Mister CD-ROM

PC GAMER EDITORS' CHOICE

GAME OF THE MONTH PC GAMER August '95

MANUAL EM PORTUGUÊS
EXCLUSIVIDADE BRASOFT

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

BEM-VINDO AO INFERNO

MAIS UM SUPER GAME DA BRASOFT

448-7788 - **Guarulhos** - Overtop 0800-131655 - **Jundiaí** - Virtual 436-5642 - **Campinas** *(0192)* - Printed 34-3742 - **Santos** *(013)* - Micro Super 222-8797 - **RJ-*Rio de Janeiro* (021)** - Softxpress-RIO 285-0893 - Techshop 262-4927/220-9221/385-0424 - **MG-Belo Horizonte** *(031)* - A&C Infor 261-1979 - Channel 273-1960 - R2V2 286-1166 - **RS-Porto Alegre** *(051)* - Compujob 332-1964 - De Bem 343-8200 - Digimer 221-7599 - **Pelotas** *(0532)* - Interlinck 25-7666 - **PR-Curitiba** *(041)* - Livraria Curitiba 322-5455 - Computer Super Store 233-9891 - **SC-Joenvile** *(0474)* - Word's Games 51-8066 - **AM-Manaus** *(092)* - Montreal Info 642-1239 - **PB-Paraíba** *(083)* - Field's 224-0437 - **CE-Fortaleza** *(085)* - Cecomil 254-4222 - Microsolutions CD-ROM 268-1905 - **BA-Salvador** *(071)* - Compushop 353-3233 - **DF-Brasília** *(061)* - CTIS Infoshopping 321-0815 - Generic 347-5529.

ÍNDICE

KYRANDIA 3
O roteiro com todas as dicas para ajudar o terrível Malcom

pág.36

12 Comportamento
A atriz Eliete Cigarini entra em cena com seu micro

14 Windows 95
Evite problemas com o novo sistema operacional

16 Manutenção
Cuidados com o computador

18 Apresentação
O poderoso Pentium 100 multimídia da Gateway

22 Impressoras
Conheça os principais lançamentos

24 Phantasmagoria
Todas as pistas para desvendar o mistério

27 Space Quest VI
O capitão Roger Wilco em mais um engraçado adventure

28 Voyer
Dê uma olhada pela janela do vizinho

32 Slipstream 5000
Uma incrível corrida no futuro

33 Ultimate Doom
Conheça a mais nova versão do clássico Doom

34 Flight Unlimited
Curta esse fantástico simulador de vôo

39 Multimídia
A turma do picadeiro no CD-ROM infantil Circus

Cartas.....06
Softs 08
BBS 41
Preview 46

MECH WARRIOR 2
Participe de um combate mortal entre robôs, com imagens incríveis

pág.30

AO LEITOR

Terror, suspense, mistério... Não podíamos deixar você sozinho pelos corredores da mansão de Phantasmagoria. Para ajudá-lo, debulhamos este adventure cheio armadilhas. Confira todas as pistas para sair vivo deste "pesadelo" (pág. 24) e prepare-se para muitas surpresas.

Depois embarque num dos aviões acrobáticos de Flight Unlimited (pág. 34), um simulador de vôo com gráficos fantásticos, ou divirta-se correndo nas pistas futuristas de Slipstream (pág.33) e disputando posições na estrada em Need to Speed (pág. 46).

Prepare sua vingança contra monstros e demônios e saia atirando em Ultimate Doom (pág. 32), a mais recente versão deste clássico dos games para PC. E prove que é mesmo bom de briga, enfrentando os robôs de MechWarrior 2 (pág. 30), que exige estratégia e habilidade.

Para melhorar seu humor, mergulhe no mundo mágico de Kyrandia 3, seguindo todas as dicas do roteiro completo de **Computer & Games** (pág. 36), e reencontre em Space Quest VI o atrapalhado capitão Roger Wilco (pág. 27).

Veja também as dicas de como fazer corretamente a manutenção de seu micro e dos periféricos (pág. 16), evitando travamentos e problemas. Por falar em problemas, saiba mais sobre o Windows 95 (pág. 14) e descubra qual a configuração ideal para seu computador utilizar todos os recursos do novo sistema operacional.

Com tudo funcionando no PC, você está pronto para curtir todas essas novidades em softwares. Divirta-se!

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares/ **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

CD Ware

Tel.: (021) 551-7248

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL

ACEITAMOS CREDICARD, VISA , DINERS
OU DEPÓSITO BANCÁRIO.

CAPACETE VIRTUAL

Entre você também para o mundo da Realidade Virtual com o melhor periférico do momento.Capacete com visão de 360°!

1.140,00

JOGOS EDUCATIVOS

Agora seu filho vai aprender ciências, matemática e línguas brincando com Lucas. Um produto com qualidade Z-Movie.

44,00

MECHWARRIOR

Viaje para o século XXXI numa das mais violentas batalhas do universo.

74,00

PENTHOUSE INTERACTIVE Vol. 4

Conheça melhor as novas gatinhas da Penthouse neste CD interativo.

68,00

PHANTASMAGORIA

Suspense, fantasia e terror neste eletrizante jogo de aventura da Sierra. Contém 7 CDs.

75,00

APACHE

O mais novo simulador de helicópteros do momento. Pilote esta super máquina!

69,00

OFERTAS POR TEMPO LIMITADO

JOGOS

10 PAK BUNDLE	54,60
ALONE IN THE DARK III	75,43
ARC OF DOOM	43,68
ATARI 2600 ACTION PACK	56,28
BATTLEDROME	57,12
BIOFORGE ORIGIN	71,99
BLIND DATE	63,00
BULLFROG 6 PAK	44,40
BUREAU 13	71,40
CYBERSTRIP	36,96
COMMANDER BLOOD	21,00
CYCLONES	28,56
DARK LEGIONS	31,92
ECSTATICA	59,64
FLIGHT UNLIMITED	71,40
FRONTIER ELITE II	21,00
FULL THROTTLE	66,36
GREAT NAVAL BATTLES VOL. 3	40,32
HEIMDALL/HEIMDALL II	41,16
INFERNO	52,00
IRON ASSAULT	73,00
JOHNNY MNEMONIC	69,30
KING S QUEST VII	65,52
KINGDOM	68,88
LINKS 386 CD	71,40
LITYL DEVIL	31,00
LOST EDEN	65,52
MANIAC SPORTS	31,00
MEGARACE	29,40
NASCAR RACING	31,92
NIGEL MANSELL'S - LOTUS III	47,88
ORION CONSPIRACE	47,88
PAPARAZZI	68,00
PINBALL FANTASY DELUXE	68,00
PIZZA TYCOON	58,80
POLICE QUEST COLLETION	73,92

JOGOS

POPULOUS - POWER MONGER	34,44
POWER POKER	34,44
QUAD PACK 2	40,32
RAIDEN	63,00
RAVENLOFFT	37,72
RENEGADE	33,60
RETRIBUITION	65,52
SAM & MAX HIT THE ROAD	31,92
SHADOW CASTER	34,44
SIM CITY 2000	31,00
SIM TOWER	65,52
SLIPSTREAM 5000	57,12
SOCCER KID	35,28
SPACE ACE	52,00
SPACE HULK	34,44
SPACE SHIP WARLOCK	54,60
SPORT S BEST	29,40
STAR CRUSADER	35,28
SUPER KARTS	71,40
SYNDICATE PLUS	34,44
SYSTEM SHOCK	66,00
THE CHAOS ENGINE	47,00
THE INCREDIBLE TOON MACHINE	48,72
THE LOST MIND OF DR. BRAIN	71,40
THE ORION CONSPIRACY	65,52
THE PURE WARGAME	47,88
ULTRABOTS	34,44
USS TICONDEROGA	31,92
VIRTUAL POOL	73,92
WINGS OF GLORY	73,92
X-COM TERROR FROM THE DEEP	71,40
XPLORA PETER GABRIEL'S	68,88
YES	48,72
ZEPHYR	40,32
ZOOL - ZOOL 2	47,88

INFANTIL

JOGOS EDUCATIVOS	**44,00**
ABC'S FISHER PRICE	54,60
ALADDIN PRINT KIT	46,20
ALGEBRA	40,32
ALWAYS ARTHUR	31,00
BE A BA DO CRISPIM	21,00
BODY PARK	41,16
COOL CRAFTS	23,52
COUNTING ON FRANK A MATH	37,80
DREAM DOLL HOUSE FISHER PRICE	54,60
EAGLE EYE MYSTERIES IN LONDON	48,72
FATTY BEAR'S	48,72
FISH TALES	54,60
GET IN A FIGHT	63,00
GUS GOES TO CYBEROPOLIS	48,72
MAGIC THEATRE	40,32
MARIO TIME MACHINE DELUXE	29,40
MARIO'S PLAY SCHOOL	48,72
MATH BLASTER	48,72
MOTHER GOOSE	26,88
ON VACATION	37,80
OUR HOUSE	15,12
PUTT PUTT JOINS THE PARADE	48,72
SAFETY SCAVENGER HUNT	48,72
SESAME STREET WORD	46,20
STORY TIME	31,00
THE BOOK OF SHADOW BOXES	63,00
THE COOL SCHOOL	44,52
THE JUNGLE BOOK	56,28
THE NEW KIDS ON THE BLOCK	46,20
TREASURE GALAXY	48,72
TREASURE MOUNTAIN	48,72
WHAT WOULD YOU DO ?	48,72
WILLY WABBIT	48,72
WORD ATTACK 3	48,72

NOVIDADES

APACHE	**69,00**
BURIED IN TIME	**82,00**
HI-OCTANE	**67,00**
LUCAS ARTS ARCHIVES	**47,00**
MEGAPACK 3 (12 CDS)	**59,00**
PHANTASMAGORIA	**75,00**
SPACE QUEST 6	**69,00**
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO	**54,00**
BRAINDEAD 13	**58,00**
COMMAND & CONQUER	**78,00**
LEMMINGS 3D	**48,00**
MECHWARRIOR 2	**74,00**
NBA LIVE 95	**70,00**
PRIMAL RAGE	**68,00**
STAR TREK " A FINAL UNITY "	**73,00**
FX-FIGHTER	**63,00**

ERÓTICOS

ALL THAT SEX	31,00
AMERICAN BUILT	31,00
BIKER CHICKS IN LOVE	31,00
BLIND SPOT	31,00
CAT HOUSE	26,00
COLLECTABLE	31,00
DEFENDING YOUR SEX LIFE	31,00
DIRTY LITTLE ADULT CARTOONS	31,00
ELVIS SLEPT HERE	31,00
EROTIC LANDSCAPES	31,00
EVIL WOMAN	31,00
EXPOSURE	31,00
EXTREME SEX	31,00
FOREVER	31,00
HOLLYWOOD BIKER CHICKS	31,00
ICE WOMAN	33,00
JINGGLY QUEENS	31,00
KELLY 18	29,00
MASK	31,00
MISTIQUE OF THE ORIENT	32,00
NAKED REUNION	31,00
NIGHT WATCH II	37,80
PARLOR GAMES	31,00
PENTHOUSE INT. VOL. 4	**68,00**
POISON	31,00
SHAME	31,00
SOUTHERN EXPOSURE	28,00
STARBANGERS 3	27,00
SUIT 18	28,00
TAKIN' IT OFF	29,00
THE GIRLS OF SUNSET STRIP	28,00
THE NAKED EDGE	28,00
THE VISION	30,00
TITTY SLICKERS	29,00
WET NURSES	31,00
VAGABLONDE	31,00

CDI

CDI BRYAN ADAMS	40,32
CDI ERIC CLAPTON	40,32
CDI NAKED GUN 33.1/3	40,32
CDI PETE TOWNSHEND LIVE	40,32
CDI PETER GABRIEL	40,32
CDI RAIN MAN	40,32
CDI STAR TREK	43,20
CDI TRÊS TENÓRES	40,32
CDI WAINE'S WORLD 2	40,32

PREÇOS EM REAL.

SERÃO COBRADOS R$ 5 POR PEDIDO PARA DESPESAS DE FRETE E EMBALAGEM E R$ 2 POR CD ADICIONAL. TODOS OS PEDIDOS SERÃO ENTREGUES VIA SEDEX COM UM PRAZO DE DOIS DIAS A UMA SEMANA. ESTOQUE SUJEITO A CONFIRMAÇÃO.

SHAREWARE

CICA AGOSTO 95	**32,40**
CICA MAIO 95	21,00
GICA GAMES II	31,92
NIGHT OWL 17	31,20
NIGHT OWL 16	29,40
SIMTEL MAY 95	**32,40**

CLIPARTS

COREL PHOTO	15,12
COREL UNLEASHED	63,00
CORELDRAW ! COMPANION 5	**96,60**
FRUITS E VEGETABLES	25,20

EDUCACIONAL

PORÓROCA	44,40
DICIONÁRIO AURÉLIO CD-ROM	**174,00**
FAMILY FUN	31,92
MICROSOFT MONEY	26,88
TRIVIAL PURSUIT	48,72
WEBSTER'S ENCYCLOPEDIA	26,88

HARDWARE

CAPACETE VIRTUAL I-GLASSES	**1.140,00**
JOYSTICK GRAVIS PAD 4 BOTÕES	**36,12**
MOUSE	21,00
MPEG DECOMPRESSION BOARD	378,00
MPEG REAL MOTION	372,00

CriArt

JOYSTICK

Tenho o jogo X Wing Collector's em CD e estou com dificuldades, porque não consigo fazer a espaçonave girar sobre o eixo com o joystick ou com o teclado. No Manual de Instruções diz apenas para pressionar o botão superior e mover para a direita ou esquerda, mas não estou conseguindo. Meus joysticks, o Aeroace 5 e o Manhattan, são adequados para este tipo de jogo?

Eduardo Konder
São Leopoldo, RS

Seus joysticks são eficientes, mas no caso de jogos com X-Wing é mais recomendado usar um modelo mais sofisticado para obter melhor performance. O FlightStick Pro, por exemplo, é um modelo elaborado exatamente para jogos de simulação como este. Para ter outras referências sobre os principais modelos de joysticks, veja a reportagem em **COMPUTER & GAMES,** *edição nº15.*

COMO ACESSAR UM BBS

Tenho o programa da IBM PFS Works 2 e uma placa de fax /modem com 14400 bps, mas não sei como me ligar em nenhuma BBS. Já li o manual e continuo sem entender.

Ronnie Callaça
Castro, PR

Para usar o IBM PFS Works 2 entre no programa e clique na opção "Terminal". Quando o Terminal rodar, clique na opção "Porta Com". Acessando a opção "discar", o computador pedirá o número do BBS desejado. É só colocar o número e seguir as instruções para ligar-se no BBS. Antes disso, verifique se sua placa de fax/ modem está conectada a uma linha telefônica.

FOTOS: DALMER DE GIULI

Escolha o joystick ideal para curtir seu jogo favorito no micro

INTERNET

Consegui acessar a Internet há pouco tempo e tenho algumas dúvidas referentes ao Chat. Não sei se há algo errado com a minha conexão, mas aparecem alguns diálogos e a tela fica congelada. Será que o Netscape está com algum problema?

Mário Alberico Medeiros
Uberlândia, MG

Não há nada de errado com seu Netscape (programa de acesso à Internet). O que provavelmente está acontecendo é que você não está clicando na palavra CHAT para atualizar as mensagens. Em alguns chats, é preciso clicar no comando RELOAD, para recarregar as páginas. Experimente e converse com o pessoal do mundo todo.

SISTEMA PARALISADO

Tenho um 486 DLC 50, com 8 Mega de memória RAM e kit multimídia, mas quando tento rodar os jogos Nascar Racing, Ultima 8 Pagan e Strike Commander aparece uma mensagem "Estouro da capacidade de pilha interna, sistema paralizado". Já tentei usar o comando STACKS como sugere o Help do DOS mas não adiantou nada. O que devo fazer?

Arnaldo Gomes Oliveira
Itapeva, SP

O primeiro passo é realmente no STACKS. Altere-os para STACKS=9,256. Em outra linha do CONFIG.SYS, existe o comando BUFFERS. Substitua o número que estiver lá por 20 ou 44. Se mesmo assim sua máquina continuar travando, o mais indicado é procurar um técnico especializado, pois provavelmente há um problema de hardware no computador.

CAMPEONATO MUNDIAL

Vi a reportagem na edição nº 15 de **COMPUTER & GAMES** e gostaria de participar do Campeonato Mundial de World Circuit pela Compuserve. Como fazer para assinar a Compuserve?

Daniel Nicollini
Salvador, BA

Para conectar-se à Compuserve ligue, via modem para 000671 (para velocidade 9600 bauds) ou 000672 (para 2400 bauds). Determine no programa de comunicação o padrão de 7 bits de dados, paridade par e um bit de parada (7E1, ou 7 data bits, parity even e 1 stop bit).

FULL THROTTLE

Tenho uma dúvida no jogo Full Throttle. Quando pego os coelhos na lojinha da Corley Industries e jogo-os no campo minado eles explodem antes que eu possa chegar à caverna. Já estou explodindo coelhos há um mês. Me ajudem!

Carlos Alberto Silva Jr.
São Paulo, SP

Altere a configuração do STACKS para rodar Nascar Racing

FOTO: DAUMER DE GIULI

Ben, o herói de Full Throttle que adora explodir coelhinhos

Essa parte é mesmo meio complicada. Quando soltar os coelhinhos no campo minado, pegue-os rapidamente antes que eles estourem. Volte na lojinha e pegue mais uma caixa. Repita este procedimento até conseguir o número de coelhos necessários para chegar a caverna.

VIDEOGAME

Gostaria de saber qual a linguagem e o processo usado na programação de jogos para videogame? É possível usar jogos de videogames como 3DO, Saturn e Playstation no computador?

Miguel Dias Garz
Barra de Piraí, RJ

Atualmente as produtoras não utilizam exatamente uma linguagem para a programação, pois já existem ferramentas próprias para programação de videogames. Estas ferramentas não estão a venda e são de utilização exclusiva de cada fabricante. Quanto à possibilidade de usar jogos de videogame em computadores, já existe uma placa que torna o PC compatível apenas com os jogos de 3DO. Esta placa chama-se 3DO Blaster e requer obrigatoriamente um drive de CD-ROM de dupla-velocidade (atenção: não funciona no de quádrupla!).

IMPRESSORAS

Quero comprar uma impressora e gostaria de obter algumas informações: qual o melhor tipo de impressora? Posso instalar uma impressora no computador de minha casa? E os preços?

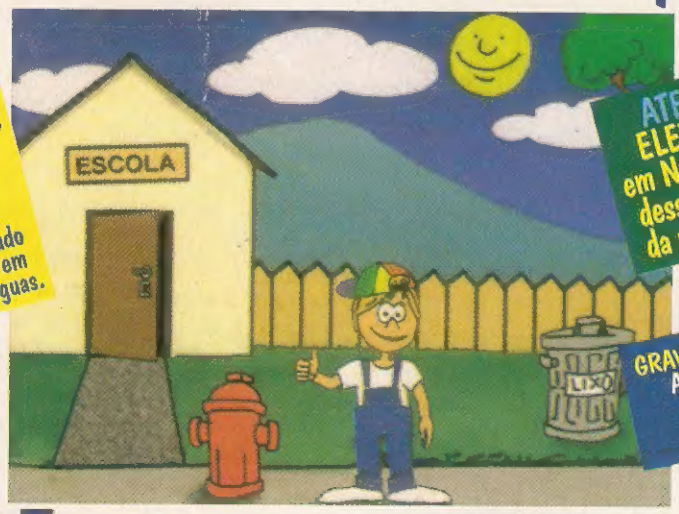
Ricardo J. Campos
Goiânia, GO

Confira a reportagem completa sobre impressoras na página 22 desta edição de COMPUTER & GAMES. ◆

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para SISAL Editora Ltda. - Revista COMPUTER GAMES, Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana, São Paulo, SP - CEP 04120 - 030. Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

Enquanto Lucas sai de Férias, seu filho passa de ano.



LUCAS SAI DE FÉRIAS
CD com 18 jogos em Português, Inglês e Espanhol, para crianças de 4 a 12 anos. Um super complemento divertido e educativo para ajudar seu filho a guardar tudo que ele aprende na escola, em Ciências, Matemática e Línguas.

ATENÇÃO REVENDAS: ELEVEN HOUR disponível em Novembro! Ligue para saber dessa novidade e consultar toda nossa lista de lançamentos.

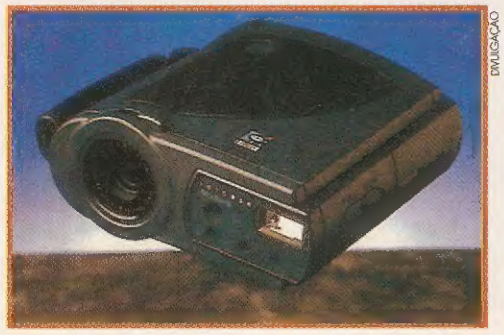
GRAVE SUAS FOTOS EM CD ROM! A novidade do ano da Seedart. Além disso, fazemos backup de seus HDs.

SEEDART
Rua Ibijaú, 331 - 17º andar - conj. 171
São Paulo - SP - tel/fax: (011) 542.8924

DISTRIBUIDOR:
CDbras DISTRIBUIDORA
• S. PAULO (011) 542.8924
• R. JANEIRO (021) 551.0949

WEST PLAZA SHOPPING: -West Point (011) 262.2839/262.5589 **SHOPPING BUTANTÃ:** -Hammer's (011) 815.4966 **SHOPPING CONTINENTAL:** - Blind Informática (011) 819.3332 ramal 203 **SHOPPING D:** -Quiosque (011) 227.6131 **SHOPPING ELDORADO:** -Engenho Informática (011) 211.2482 -Instant Kolor (011) 813.2309 **SHOPPING IGUATEMI:** -Info Papers - Papelaria Ltda. (011) 211.9200 **SHOPPING IBIRAPUERA:** -Virtual Age (011) 530.6322 **SHOPPING JARDIM SUL:** -Micro & Cia (011) 843.0854 **SHOPPING LAR CENTER:** -Quality (011) 950.1950 **SHOPPING MORUMBI:** -Multisoft (011) 531.5851/535.3431 **SHOPPING PENHA:** -Vídeo Company (011) 941.0945 **SHOPPING PLAZA SUL:** -Microtime (011) 276.0850 **TATUAPÉ:** -Greenleaf Serviço: (011) 941.6489.

Câmera digital



DIVULGAÇÃO

Fotoman Pixtura é a nova câmera digital da Logitech. Ela pode bater até 48 fotografias em alta resolução (16 milhões de cores a 768x512 pixels) ou 144 fotos em baixa resolução (384x256 pixels em 16 milhões de cores). A Fotomax tem chips de memória que podem "guardar" as fotos até que sejam descarregadas pela porta serial de um PC comum. Depois de estarem no winchester, as fotos podem ser então editadas e impressas. Acessórios como lentes, adaptadores e filtros são vendidos separadamente, e o preço só da câmera fica em torno de US$ 900 nos EUA.

Sega Saturn

FOTOS: DAUMER DE GIUSTI

O videogame Sega Saturn é uma verdadeira máquina de jogar, que trabalha com oito processadores, controlando desde o som até os gráficos em 3D, renderizados (criados) por ele em tempo real. Incluídos nos oito processadores estão três chips RISC de 32 bits, que garantem uma performance assustadora. Com gráficos super coloridos (trabalham em 16 milhões de cores) e vídeos em tela cheia, o visual dos games é um arraso. Os sons também são de altíssima qualidade, como os CDs de música. Mas o que mais impressiona são as imagens em 3D que ele pode criar: tudo acontece em tempo real os bonecos, cenários e efeitos parecem saltar da tela. Com um hardware tão poderoso, o Saturn mantém a qualidade de jogos de arcade e como Virtua Fighter (que acompanha o console) e Daytona USA. Mas toda essa sofisticação tem um preço: distribuído no Brasil pela TecToy, o console Saturn custa cerca de R$ 900,00.

Notes

CD-ROM de sextupla velocidade

Os primeiros drives de CD-ROM de velocidade sextupla, fabricados pela norte-americana Traxdata, já estão a venda nos EUA. Eles podem ser conectados a qualquer slot IDE de um PC, com taxa de tranferência de 900 Kbytes por segundo e velocidade de acesso das imagens de 150 ms.

Anti-vírus

O Norton AntiVirus for Windows 95 foi elaborado para proteger o Windows 95 e todos os aplicativos executados sob este sistema. Ele detecta e previne a existência de vírus polimorfos ou mutantes e funciona fazendo backup das principais áreas do sistema e verificando arquivos compactados. O programa é distribuído pela Symantec (011) 530-8869.

Internet 1996 World Exposition

Expositores do mundo todo estão se reunindo para organizar uma feira virtual na Internet em 1996. Os pavilhões estarão em diversos sites, em diferentes localidades. Já há mais de 15 países com a participação confirmada, inclusive o Brasil. A primeira instituição brasileira a se engajar no projeto é a Secretaria de Estado de Ciência e Tecnologia do Rio de Janeiro, que pretende dar abertura para todas as outras instituições interessadas na exposição. Informações na própria Secretaria, fone (021) 262-3266.

Exclusividade

A IBM informou que não fará alterações em sua plataforma OS/2 Warp para rodar os softwares desenhados especialmente para a nova versão da Microsoft Windows 95. O objetivo é que os fabricantes de softwares produzam outras versões, específicas para os usuários de Warp.

Internet

A Unisys - fabricante de computadores - deve ser mais uma provedora de acesso à Internet no Brasil. Segundo a empresa o acesso estará disponível brevemente e poderá ser feito de diferentes formas, permitindo também a instalação de home pages. Para o acesso discado de pessoa física, será cobrada taxa de inscrição de R$ 30,00, mais taxa mensal de R$ 40,00, com direito a 30 horas de conexão. Quem exceder o número de horas , paga mais R$ 2,00 por hora.Informações tel: 021 217-1133

Corel DRAW! 6.0

Já está disponível o Corel DRAW! para o Windows 95, com todos os aplicativos em 32 bits. A mudança melhorou a performance geral do programa e permitiu a adição de novos recursos, como o multi-tarefa, por exemplo. Além disso, foram incluídos outros aplicativos como Corel DREAM 3D, uma espécie de "mini 3D Studio" que permite aos usuários criar objetos e formas em três dimensões, com efeitos de luzes e texturas.
No total são seis CDs por cerca de R$ 900,00 nas importadoras do Brasil.

Magic Carpet 2

A nova versão do game Magic Carpet tem gráficos lindíssimos e a ação é 75% mais rápida do que em seu antecessor. Com a nova tecnologia de programação desenvolvida pela produtora Bullfrog, mesmo quem não tem um PC Pentium poderá rodar o game com uma boa performance. A estrutura de jogo é parecida com a do primeiro, com muita ação e inimigos poderosos. Mas agora as explosões não param e os cenários estão ainda melhores. Além de sobrevoar as montanhas durante o dia, o jogador pode também passear com seu tapete mágico durante a noite. São 50 fases ainda mais difíceis, pois há mais 11 inimigos muito espertos. Para enfrentá-los o jogador tem mais onze magias em seu arsenal, uma mais forte do que a outra. O preço nos EUA é de US$ 60,00 e o jogo deve estar chegando em breve no Brasil.

DIVULGAÇÃO

Vinhos no micro

Winne Guide é uma "enciclopédia de vinhos" em CD ROM. O programa apresenta seis mil tipos diferentes de vinhos produzidos na mais famosas regiões vinícolas do mundo. O CD ROM tem também um Atlas do Vinho e dicas para degustação e armazenamento em adegas, além de um dicionário com mais de 700 termos técnicos específicos. Disponível nas revendas da Microsoft, o programa custa cerca de R$ 70,00.

Microsoft tel: 011 2540299

NEMESIS
OS MAIS NOVOS LANÇAMENTOS!
ALADDIN
Para IBM/PC/386 - 4Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
TUBULAR WORLDS
Para IBM/PC/286 - 2Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
BARYON
Para IBM/PC/386 - 4Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
MICRO MACHINES 2
Para IBM/PC/386 - 4Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
FRANKENSTEIN
Para IBM/PC/386 - 4Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
SUPER KARTS
Para IBM/PC/386 - 4Mb - HD -
Apenas R$ 18,00!
REVENDEDORES AUTORIZADOS:
TECH SHOP - CIÊNCIA MODERNA COMPUTAÇÃO - WORLD COMPUTER
SHOW-ROOM:
Rua Sete de Setembro, 92 sala 1.203 - Centro - Rio de Janeiro - RJ.
VENDAS PELO CORREIO:
Envie VALE-POSTAL ou CHEQUE NOMINAL à NEMESIS INFORMÁTICA LTDA:
Caixa postal 4.583 Cep 20.001-970 - Rio de Janeiro - RJ.
VENDAS PELO TELEFONE:
TEL (021) 242-0348 - FAX (021) 242-4760.
Solicite nosso catálogo completo com milhares de jogos e aplicativos!

Para as crianças

Mônica Dentuça

Para curtir os gibis da turma da Mônica também na tela do micro, conheça o CD-ROM Mônica Dentuça. Pode-se escolher o idioma (português, inglês ou espanhol) e passear com a Mônica para acompanhar a história e selecionar brincadeiras. Em uma das mais divertidas usa-se o teclado para tocar canções como Marcha Soldado no piano, flauta ou harpa. Os fãs da Mônica vão se divertir. O CD custa cerca de R$40,00.

FOTOS: DAUMER DE GILLI

PROGRAMA CEDIDO POR BRASOFT (011) 238-1444

A Polegarzinha

FOTOS: DIVULGAÇÃO

PROGRAMA CEDIDO PELA ICON (0800) 214266

O clássico infantil A Polergazinha, de Hans Cristian Andersen, ganhou um toque especial na versão em CD ROM. "Folheando" o livro com a ajuda do mouse, o leitor pode ouvir ou ler os sete capítulos que compõe o conto. Em algumas páginas há brincadeiras e surpresas no cenário. Personagens como o príncipe Cornelius, o Sr. Toupeira, o sapo Grundal e a Dona Ratonilda prometem muita diversão. O programa em português é distribuído pela Icon (0800 214266) e custa cerca de R$70,00.

A Turma Da Cozinha

PROGRAMA CEDIDO POR BRASOFT (011) 238-1444

Uma turma muito louca vai fazer bagunça na sua cozinha. Neste programa em CD o usuário se diverte com uma alface filósofa, um macarrão contador de piadas e até uma cebola histérica. A Turma da Cozinha reúne todos os ingredientes desta feira em uma divertida história em português, na qual um bem-humorado fio de macarrão e uma ardida cebola disputam seu espaço. O jogador escolhe o final da história e diverte-se com jogos espalhados pelo cenário. A trilha sonora foi criada especialmente para a história e clicando no microondas dá para curtir as músicas ou fazer um karaôke. O programa custa cerca de R$40,00.

Educativos

Geometrando, Ortografando e Fracionando são os novos títulos da série Educando, produzida pela Byte & Brothers. A proposta é ensinar conceitos de matemática, português e geometria, de forma divertida. Distribuídos em disquete 3 ½ para Windows/ PC, os programas são recomendados para crianças entre 8 e 12 anos. Os programas são distribuídos pela Soft Company (011) 66-3388 e custam cerca de R$ 65,00 cada um.

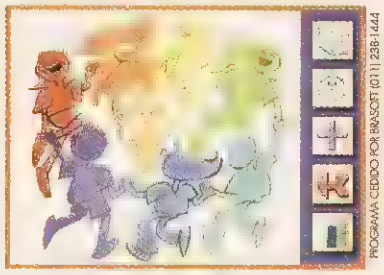
Mouse

O Easyball é o mouse da Microsoft desenvolvido especialmente para as crianças entre 2 e 6 anos. Com o formato de um sol cercado pelos anéis de Saturno, o mouse parece brinquedo e é fácil de controlar, com comandos bem simples. Junto com o acessório vem o software Explorapedia, uma enciclopédia interativa que pode ser usada até por quem ainda não sabe ler.

Sorria ! O novo teclado KidBoard para crianças a partir de 3 anos vem com um formato que lembra um rosto dando uma daquelas gargalhadas bem gostosas. Projetado para familiarizar os baixinhos com as funções de um computador, o teclado é colorido, com olhos, cabelos e sorriso azuis e o rosto amarelo e tem figuras desenhadas nas teclas que ensinam o alfabeto. O KidBoard mantém o padrão de tamanho e espaçamento das teclas, para ser usado também por adultos. Junto com o teclado vem três softwares específicos para crianças. O KidBoard pode ser encontrado na loja ABCD's, (011) 570-0192 por R$ 140,00.

FOTO: DIVULGAÇÃO

Mas o que é Flicts, afinal? Flicts é uma cor muito especial, que embora "não tenha a intensidade do vermelho, nem a força do amarelo", encantou adultos e crianças no livro de Ziraldo. Na versão em CD ROM a história é igualzinha a do livro, com quatro opções de idiomas (alemão, inglês, espanhol ou português) e algumas brincadeiras que utilizam os recursos multimídia. O preço médio é de R$40,00.



PROGRAMA CEDIDO POR BRASOFT (011) 238-1444

O menino que aprendeu a ver

O Menino que Aprendeu a Ver em CD ROM é a versão multimídia do livro de Ruth Rocha, que conta a história de um menino que aprende a ler e descobre um mundo novo. Durante a narrativa vários objetos ganham vida ao serem clicados pelo mouse e na opção "Jogos" é possível brincar com o jogo da memória, jogo da forca e um quebra-cabeças. Distribuído pela MSD Multimídia, o programa custa cerca de R$ 44,00.

Windows 95

WINDOWS 95 - 31/2 upg R$124,00
WINDOWS 95 - CD upg R$124,00

AST INFORMÁTICA

COMPUTADORES
CDS 524 - COMPAQ Multimídia
486 DX 2 66MHZ 8MB RAM
HD 420 MB DRIVE 3,5
Fax Modem 14.400 bps
Monitor Integrado"
CD Rom Quad speed
c/ 2 alto-falantes

FINANCIAMENTO EM 4 X OU LEASING

ACESSÓRIOS
Disk 31/2 HD - Maxell
Cartucho Desk Jet série 600
kit de Limpeza p/ micro
Aspirador de pó
Mouse Microsoft
Estabilizador 1.0 Kwa.
Kit de limpeza p/ drive
Joystick G Force
Cartucho Styllus
Fax Modem 14400
USRobotics

JOGOS (GAMES)
* Star Trek * NYST * Phantasmagoric

CONSULTAR
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
avulsos e contratos

CONSULTE MICROS AST

TELEVENDAS (011) 581-9810 - FAX (011) 579-8611 - LOJA/SHOW-ROOM - R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI

EM CENA COM O MICRO

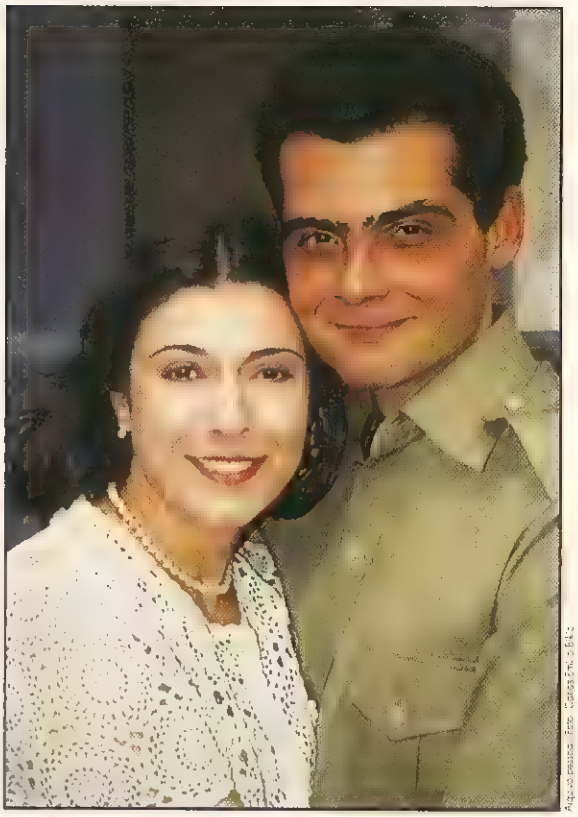
A atriz Eliete Cigarini usa o computador para se divertir

"Descobri recentemente os recursos da multimídia e fiquei fascinada. Apesar de já utilizar o computador há algum tempo, a qualidade dos programas em CD ROM me surpreendeu", entusiasma-se a atriz Eliete Cigarini, que adora trabalhar e se divertir no micro. Com uma carreira de sucesso no teatro e em vários comerciais de TV, ela conquistou o grande público ao interpretar Carmencita na novela Éramos Seis, do SBT, e agora analisa propostas para participar de outras novelas.

Seu computador, um PC 486 DX33, com kit multimídia e 8 Mega de RAM, já é um companheiro de trabalho. "Quando interpreto uma personagem faço um estudo da sua personalidade, da época em que acontece a história, de todo o ambiente que a envolve. Para isso escrevo muito, sempre no micro, desenvolvendo o universo dessa 'pessoa'. Imagino cartas que enviaria para outros personagens, faço anotações, crio histórias paralelas para aprofundar sua vivência e garantir o realismo da interpretação", explica Eliete. "Nesse trabalho as enciclopédias em CD facilitam muito a pesquisa. A diversidade de assuntos, com informações completas, fotos, vídeos, músicas e narrações me permitem viajar a outras épocas e lugares, para fazer uma composição mais elaborada das personagens", complementa.

DE SECRETÁRIA DE SUCESSO

Antes de iniciar a carreira de atriz, Eliete foi secretária em uma empresa multinacional, onde utilizava um PC "um equipamento imprescindível no escritório". Mas ela já fazia cursos de teatro e decidiu encarar a carreira de atriz. "Senti que era o momento de dar



Na novela Éramos Seis, com Tarcísio Filho (Alfredo): sucesso junto ao grande público

um guinada na minha vida", conta E acertou: depois dos primeiros papéis no teatro, surgiram convites para comerciais de TV e novelas.

Enquanto participava de várias peças teatrais, com diretores premiados como Antunes Filho e Ulisses Cruz, a atriz fazia a apresentação do Telecurso de Matemática, na TV Cultura de São Paulo. "Lá também trabalhavamos com micros, o que despertou ainda mais meu interesse. Mas nessa época eles ainda eram muito caros e não dava para pensar em ter um em casa" lembra.

Destacando-se nos palcos, Eliete foi convidada para a novela Éramos Seis, do SBT. Além de interpretar Carmencita, uma das personagens ligadas ao elenco central da trama, ela trabalhou duro também atrás das câmaras, dirigindo o elenco infantil da novela, que contava com mais de 10 crianças. Nos longos intervalos entre as gravações, ela resolveu usar jogos eletrônicos para distrair a turma e relaxar. "Gosto desses games e criei um campeonato que empolgou o pessoal e acabou durando os seis meses de gravação da novela", conta Eliete, que curte jogos como Hell Cab, Inca II e Red Baron.

Na última Comdex, ela trabalhou no estande da Intel, unindo seu trabalho como atriz ao interesse por informática. Representando uma executiva, Eliete apresentava ao público as vantagens de um computador com processadores Pentium. "Foi o estande mais visitado da feira", diz orgulhosa. E confessa: " Fiquei impressionada com as novidades da Comdex, mas percebi que meu 486 SX já está desatualizado. Por enquanto estou pensando em aumentar a memória de minha máquina e instalar um modem, pois não vejo a hora de acessar a Internet."

Mas computador não é só para trabalhar. "Sempre sobra um tempinho para as disputas de WAR no PC com os amigos. E, modéstia a parte, sou fera nesse jogo" conta Eliete. Empolgada com o PC, ela incentiva seus colegas a descobrirem a informática e faz planos: "Já imaginou um BBS específico para atores, diretores e outros profissionais de teatro, cinema e TV? Seria perfeito para trocar experiências e informações com outros profissionais através do micro". Só falta colocar a idéia em prática, afinal, além dos profissionais da área, muita gente adoraria conversar on line com seus ídolos da TV, do cinema e do teatro.

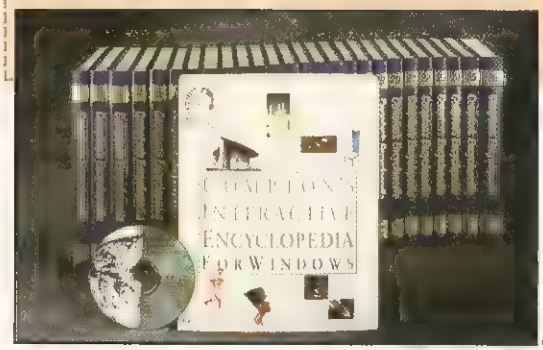
Joca Finardi, especial para Computer & Games

Destaques

Eliete Cigarini indica alguns dos melhores softwares de sua coleção de CD ROM. Entre enciclopédias, obras de referência e jogos, ela destaca:

Enciclopédias e títulos de referência:
Mozart, Esopo's Fables, National Parks of America, World Literary Heritage, The First Emperor of China, Compton's Interactive, The Family Doctor, Sports Almanac 94

Games:
Inca II, Sing Along Kids, Ring World, Corridor 7, Hell Cab, Blue Force, Red Baron, Who Shot Johnny Rock



Perfil

Nome: Eliete Cigarini
Idade: 32 anos
Hobbies: computador e sapateado
Música: MPB, Clássica, Jazz, New Age - "Um pouco de tudo!"
Comida: japonesa
Ídolo: The Doors, "pela musicalidade revolucionária durante a sua época!"
Computador: PC 486 SX 33, com 8 Mega de RAM e kit multimídia de dupla velocidade
Programas favoritos: War para computador, todos os jogos de cartas no PC, e enciclopédias em CD-ROM

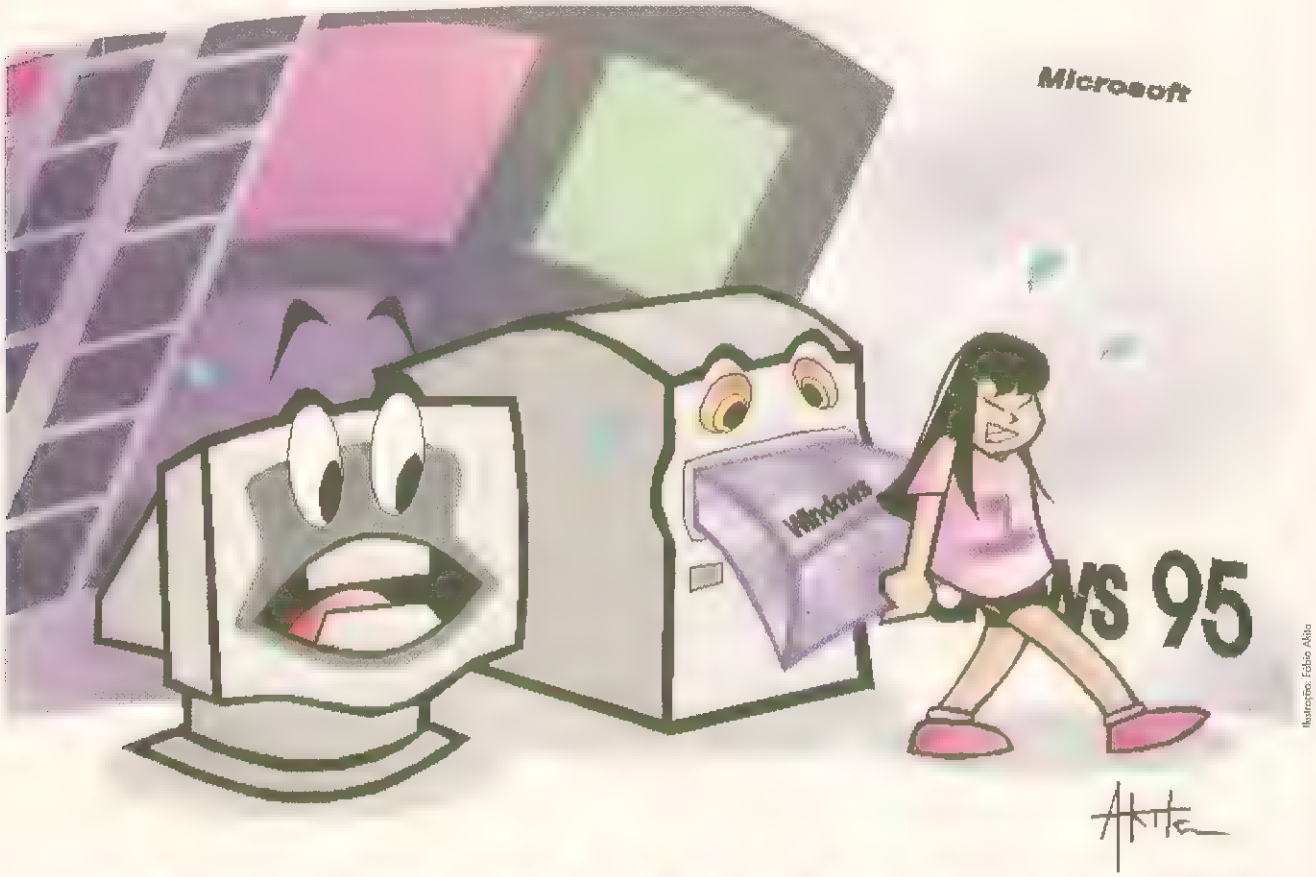


Ilustração: Fábio Akita

WINDOWS 95

FAÇA A COISA CERTA

Entenda o que seu computador precisa para rodar o novo sistema operacional sem problemas

Depois da expectativa de lançamento e das filas nas lojas, o Windows 95 ainda mobiliza pessoas no mundo inteiro: os telefones de informações ao consumidor e de suporte dos representantes da Microsoft não param. Além das dúvidas, há reclamações: são programas incompatíveis com o novo sistema de 32 bits, dados perdidos e computadores que não funcionam.

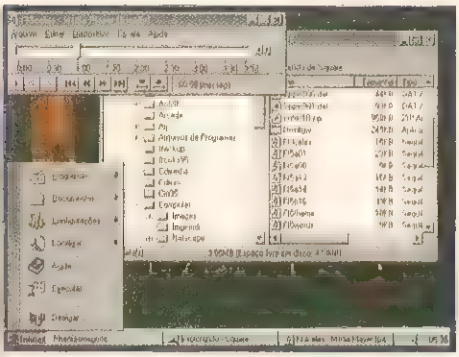
Em sua gigantesca campanha de marketing a Microsoft divulgou que a configuração mínima de PC para rodar o novo Windows é um 386 DX, com pelo menos 4 megabytes de RAM e cerca de 50 megabytes de espaço livre no HD. Mas a realidade não é bem assim...

Essa configuração é realmente a mínima, pois um PC menos potente do que esse sequer rodará o sistema operacional. Por outro lado, rodar o Windows 95 com essa configuração mínima, ou mesmo em um 386 com 8 de RAM, compromete a performance da máquina, tornando-a mais lenta que operando com o Windows 3.1.

SISTEMA EXIGENTE

Nos testes realizados por **Computer & Games** em várias configurações de PCs, ficou claro que o sistema de 32 bits do Windows 95 exige muito da máquina. Mesmo em um PC equipado com um chip 486 DX2 66 MHz e configurado com 4 megabytes de RAM, o resultado não é satisfatório, com o micro funcionando mais lentamente do que o Windows 3.1 para realizar tarefas comuns. Além disso, com pouca memória RAM disponível é impossível rodar jogos de DOS e não é possível aproveitar os recursos de multi-tarefa, pois quase não há memória RAM suficiente para apenas um aplicativo.

Mas a performance muda radicalmente no 486 DX2 66 com 8



Multitarefa exige memória RAM

Mega de RAM. Aumenta a velocidade de execução do Windows e dos aplicativos, que se beneficiam dos recursos de 32 bits oferecidos.

Há vários itens que devem ser observados ao se fazer o "upgrade" (atualização) do Windows 3.1 e do DOS para o Windows 95. Além do processador, é importante considerar o tamanho do hard disk, que deve ter no mínimo 345 MB, com 100 MB livres para a instalação completa do Windows 95 em CD-ROM.

PROCESSADOR

O Windows 95 é um sistema operacional gráfico, que substitui as complexas linhas de comando do DOS por ícones, sons e menus, exigindo muito do processador. Para aproveitar todo o seu potencial, recomenda-se que o processador mínimo seja um 486 DX2 de 66 Mhz, que vai permitir, por exemplo, rodar mais de um programa ao mesmo tempo sem alterar a performance da máquina. Ainda assim, dependendo do programa que se utiliza (inclusive alguns dos produzidos para Windows 3.1), o processador é muito exigido e será preciso investir em um Pentium para rodar vários aplicativos de processamento intensivo ao mesmo tempo (mais de dois), sem que a performance geral da máquina seja comprometida.

Além disso é importante lembrar que as atualizações de programas e os novos softwares para Windows produzidos daqui para frente (inclusive os jogos) devem exigir cada vez mais recursos da sua máquina.

MEMÓRIA RAM

Não há como aumentar a performance do seu computador sem um bom "estoque" de memória RAM, pois os programas não rodam rapidamente, por não ter como "guardar" os dados temporários para rápido acesso quando necessário. A memória RAM é o principal requisito para rodar o Windows 95 de forma satisfatória. Mesmo em um 486 DX2 o ideal é uma configuração com 8 Mega de RAM para rodar os principais aplicativos sem grandes problemas.

Para utilizar vários programas de Windows 95 ao mesmo tempo é necessário pelo menos 16 megabytes de RAM, pois trabalhando com múltiplos aplicativos, a exigência de memória pode dobrar, triplicar ou até quadruplicar. Além disso, muitos jogos já recomendam 16 MB de memória RAM para rodar com todos os detalhes.

PLACAS DE VÍDEO

Os ambientes gráficos para PC (como o Windows) já são um padrão e para garantir performance exigem uma boa placa de vídeo, que funcione em alta resolução e com muitas cores na tela.

Nos PCs com processador 486 DX2, ou superior, é muito comum encontrar slots (encaixes de periféricos) que se enquadram em um dos padrões VESA ou PCI local bus, que oferecem boa performance para as placas de vídeo.

Durante o processo de instalação, o Windows 95 tenta detectar o hardware de seu PC, inclusive a placa de vídeo. Mas somente as placas de vídeo encontradas em larga escala no mercado são detectadas pelo Win95. Marcas como Diamond, Matrox e ATI já tem drivers garantidos. Já as placas da marca Trident e Cirrus Logic tem um limite de aceitação (mas vários modelos são detectados.) Se a sua placa de vídeo não for aceita pelo Windows 95, será muito difícil mudar as resoluções da tela do monitor e alterar o limite de cores, que fica em 16 cores.

MULTIMÍDIA

Quem tem um kit multimídia instalado no micro tem grandes chances de enfrentar alguns problemas com o Windows 95. Poucos drives de CD-ROM são detectados pelo sistema operacional e caso o seu não esteja na lista, será preciso usar um driver e fazer novamente a instalação pelo DOS para que seu CD-ROM seja acessado. A maior parte das placas de som são detectadas e configuradas automaticamente pelo Windows 95, que identifica também todas as placas da "família" Sound Blaster.

Todos esperavam mudanças no computador após o lançamento do Windows 95. Realmente o novo sistema é mais rápido e oferece uma interface mais "amigável" com o micro. Mas para descobrir e aproveitar os recursos do Windows 95, talvez seja necessário fazer grandes mudanças em seu computador. ◆

Microsoft Office 95

O novo pacote Office Standard 95 da Microsoft é um dos destaques entre os softwares produzidos para plataforma 32 bits do Win 95. O pacote vem com quatro programas de grande porte, muito utilizados em casa e nos escritórios. As versões 7.0 do Word (processador de textos), Excel (planilha eletrônica), Power Point (para criar apresentações) e Schedule (agenda pessoal) estão todas convertidas para o Windows 95.

Os programas não sofreram grandes mudanças estruturais, mas agora programas podem ser multi-tarefados, tornando possível trabalhar vários aplicativos simultaneamente. Além disso, os programas do Office 95 rodam muito mais rápido do que seus antecessores. O Excel, por exemplo, ganhou cerca de 50% em performance nas suas operações de cálculo matemático; já o Word ficou rapidíssimo para entrar e salvar arquivos.

É bom lembrar que o upgrade do Office da versão 16 bits para 32 bits só vale mesmo a pena para quem já utiliza o Windows 95 como sistema operacional definitivo.

MANUTENÇÃO

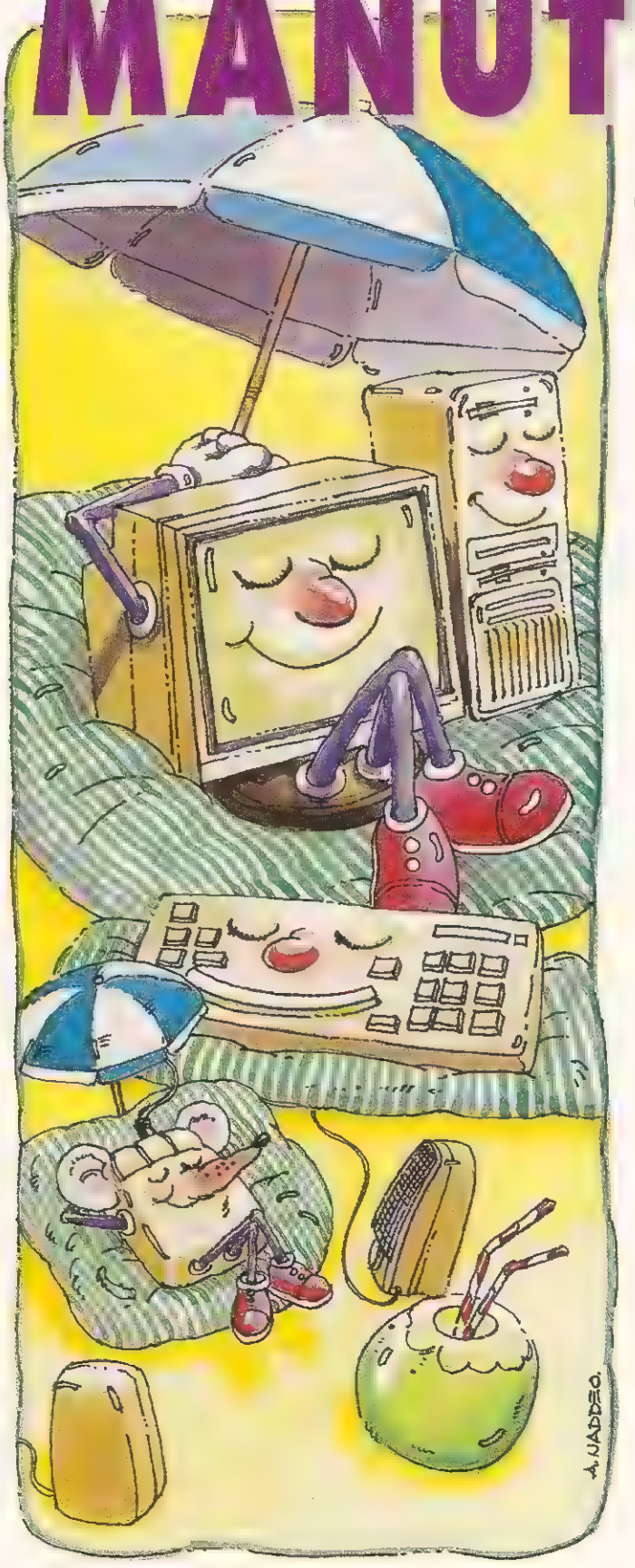


ILUSTRAÇÃO: ALBERTO NADDEO

Como cuidar bem do micro e de seus principais acessórios

Bem na hora de acertar o último inimigo, o teclado trava. Claro que é você quem leva o tiro. Para que isso não aconteça mais e o computador e seus acessórios funcionem sempre com eficiência, sem apresentar falhas ou interrupções, é importante tomar alguns cuidados na instalação e uso do equipamento. A utilização correta do micro, além de alguns cuidados na manutenção preventiva e limpeza dos principais componentes, aumenta a durabilidade do PC e dos periféricos.

Há recomendações para cada componente, mas de forma geral é fundamental que o micro seja instalado longe de poeira, calor excessivo ou umidade. Para o gabinete, o mouse, o teclado e o monitor, pode-se utilizar capas protetoras, que devem ser totalmente retiradas quando se liga o equipamento, para não impedir a ventilação. Além disso, a instalação elétrica deve ser bem feita e contar com um fio terra, que descarrega para o solo as cargas eletrostáticas, reduzindo o risco de choques e danos para o micro.

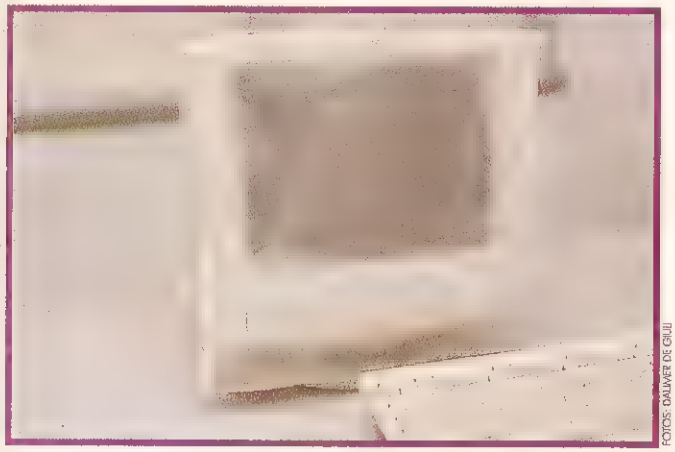
HARD DISK

O gabinete do micro, onde fica a CPU (unidade central de processamento) deve ficar num local estável, longe de impactos e trepidações que possam causar mau contato entre os componentes das placas e comprometer o desempenho do disco rígido (hard disk ou winchester). O disco rígido gira ra-pidamente, com uma pequena agulha "passeando" por sua superfície para fazer a leitura de todos os dados. Se houver algum impacto durante a leitura, a agulha trava e o disco pode parar de funcionar, destruindo dados ou danificando o hard disk. Como todos os dados ficam armazenados no hard disk é fundamental fazer sempre um backup (cópia de segurança em disquete) dos seus principais programas e arquivos para não correr riscos.

Outra recomendação importante é nunca colocar o micro diretamente no chão, principalmente sobre carpetes, que acumulam eletricidade estática e poeira. Caso não seja possível colocar o PC sobre uma mesa ou bancada, pode-se optar por um suporte plástico, que mantém a máquina a uma certa distância do carpete e o isola de eletricidade estática.

MONITORES

Os monitores exigem cuidados simples e em caso de defeitos o melhor é que sejam abertos por técnicos especializados. Mantenha sempre uma distância mínima de cerca de 20 cm entre o monitor e a parede para garantir uma boa ventilação. As capas protetoras são importantes para evitar o acúmulo



FOTOS: DALWER DE GIULI

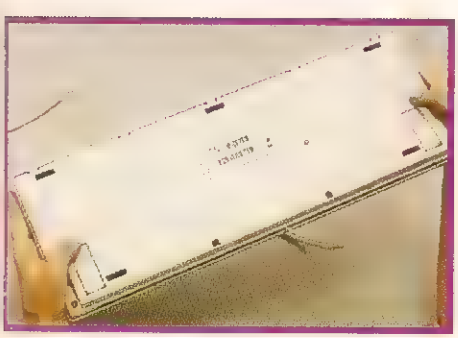
As capas evitam o acúmulo de poeira, que pode danificar o micro ou os periféricos

de poeira, mas devem ser totalmente retiradas ao ligar o micro.

Sempre que uma imagem fica parada na tela, os pontos de luz fixam-se em determinados locais e depois de algum tempo podem queimar o fósforo (um dos elementos presentes na composição da tela), causando manchas. Para evitar esse problema utilize os screen savers (literalmente "salvadores de tela"), programas simples com imagens em movimento, que entram em ação sempre que uma imagem fica na tela por um determinado tempo. Alguns monitores já tem recursos de economia de energia (padrão EPA), que desligam automaticamente o monitor depois de algum tempo sem uso. Outra precaução para evitar manchas na tela é manter qualquer objeto com campo magnético (inclusive as caixas de som do kit multimídia) afastado do monitor.

TECLADOS

Vire o teclado e bata levemente para eliminar a sujeira entre as teclas



Os problemas com o teclado do micro são freqüentes, principalmente devido ao acúmulo de pó e sujeira. Quando não estiver usando o PC coloque o protetor de plástico, que geralmente acompanha o teclado e tenha sempre cuidado para não deixar cair cinzas de cigarro, clips ou até líquidos, que podem provocar mau contato, travamento de teclas ou curtos-circuitos, defeitos que exigem cuidados de um técnico ou troca do teclado.

É recomendável fazer uma limpeza a cada 15 dias, virando o teclado de cabeça para baixo e batendo levemente para eliminar a poeira e pequenos objetos que possam estar entre as teclas. Na limpeza da base plástica, use um pano limpo umedecido com álcool isopropílico.

MOUSE

O mouse é um acessório simples, mas que também pode travar, principalmente por acúmulo de pó. Para impedir a entrada de poeira é importante usar um mouse pad (um "tapetinho" por onde o mouse desliza), que evita contato direto com a superfície da mesa, onde pode haver irregularidades ou sujeira. Se mesmo com a proteção do pad o mouse parar de funcionar é melhor fazer uma limpeza. Para isso, basta abrir o mouse, retirando a tampinha da parte inferior (veja foto) e passar um cotonete embebido em álcool isopropílico em todos os cantinhos. Mas cuidado para não perder ou danificar a bolinha.

Mouse: limpeza fácil e rápida

CAIXAS DE SOM E MICROFONES

As caixas de som e o microfone que acompanham o kit multimídia são acessórios duráveis, desde que usados corretamente. Evitando quedas e contato com a água, dificilmente surgirá algum problema. Mas se as caixinhas ou o microfone pararem de funcionar, confira se os fios estão em bom estado, se estão ligados no lugar certo e no caso das caixinhas de som, experimente trocar as pilhas. Se o problema for mais sério, é melhor procurar um técnico, para não danificar o equipamento.

IMPRESSORAS

Para garantir a qualidade da impressão e a durabilidade da impressora, é importante seguir as recomendações do fabricante quanto à utilização e aos suprimentos indicados: a qualidade do papel, tonner ou da fita altera o resultado final do trabalho e pode danificar a máquina. Verifique sempre a data de validade de cada item e confira se tudo está devidamente lacrado e corretamente armazenado, longe da poeira, umidade e calor.

Certifique-se também de que o papel está devidamente colocado e nunca desligue a impressora ou retire o papel no meio do trabalho. Cada tipo de impressora tem características próprias (veja reportagem na página 22) e exige cuidados diferentes, assim é importante seguir as recomendações do manual da impressora. ◆

Limpeza geral

Para manter o micro sempre limpo, faça uma "faxina" periódica. Antes de mais nada, desligue PC, monitor e outros acessórios da tomada, para evitar choques. A limpeza do gabinete do computador, do monitor, da base teclado e de outras partes de plástico deve ser feita com um pano limpo umedecido em álcool isopropílico (vendido em farmácias). Usando capas protetoras e fazendo essa limpeza é fácil eliminar a poeira, sem necessidade de qualquer produto de limpeza mais forte, que poderia danificar o equipamento.

GATEWAY 2

Um poderoso Pentium de 100 Mhz, com kit multimídi

Para rodar as principais novidades em multimídia, com gráficos na qualidade máxima e sem que o computador perca velocidade, atualmente a melhor alternativa é um Pentium. Não compensaria fazer um upgrade na placa mãe de seu PC - colocando um processador Pentium - se o micro continuar com uma placa de vídeo lenta, um winchester pequeno e um monitor com poucos recursos. Assim, quem pretende trocar de computador - ou mesmo vai comprar seu primeiro micro e pretende investir um pouco mais - pode pensar em adquirir um micro Pentium, com todos os recursos compatíveis com a velocidade de processamento (100 Mhz).

Nessa caso, uma das melhores configurações disponíveis no mercado é o Gateway 2000 P5-100, importado dos EUA. Com um processador Pentium de 100Mhz, ele tem winchester de 1 Gigabyte (mais de 1.000 megabytes), 8 Mega de memória EDO RAM (um tipo avançado de memória RAM), CD ROM de quádrupla velocidade com capacidade para 3 CDs e um pacote com muitos softwares. O design é bem diferente do convencional, tendo uma CPU grande, assim como o teclado e o monitor, de 15 polegadas. Mas isso tudo tem um preço: o micro na configuração avaliada fica em torno de R$ 5.800,00.

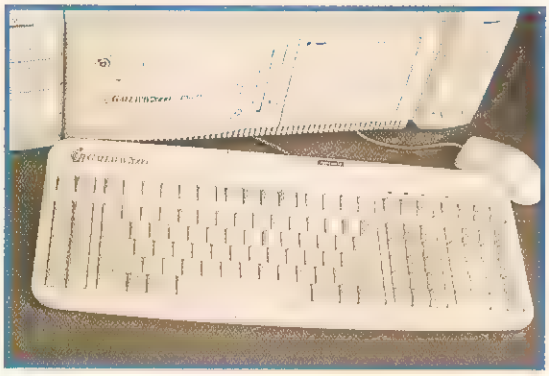
Os iniciantes podem ter alguma dificuldade no primeiro contato com esse PC, pois não há tutoriais ensinando a utilizar os programas mais conhecidos. Mas com o auxílio de alguém mais experiente, qualquer usuário vai ficar alucinado com os programas (veja box) e a capacidade da máquina. As informações dos manuais são muito técnicas e podem confundir um pouco no início, mas são um auxílio importante para o usuário.

COMPONENTES

De forma geral, os componentes utilizados no Gateway 2000 se destacam pela qualidade. Até o

GW P5-100

quádrupla velocidade e caddy para 3 CDS



Além do design diferente e arrojado, o micro tem componentes de qualidade e excelente performance

teclado de 124 teclas é sofisticado e tem uma função de programação que é realmente útil. Através da tecla PROGM MACRO, é possível gravar uma seqüência de instruções para acionamento instantâneo de um programa pressionando apenas a tecla PROGM. Já o drive para disquetes de 3 ½ fica num local de difícil acesso, e a cada vez que se troca um disquete é preciso afastar o teclado.

A placa de fax-modem de 14.400 é produzida pela própria Gateway e embora seja rápida, quem acessa BBSs ou Internet pode pensar em uma troca por uma de 28.800.

FOTOS: DAUMER DE GIUDI

Caddy para 3 CDs e drivers de quádrupla velocidade

O Gateway P5-100 tem apenas 8 Mega de memória RAM, mas estes não são megas comuns. Eles tratam-se dos novos (e caros) EDO-RAM, uma memória muito mais rápida que as convencionais. Para se ter uma idéia das vantagens desta memória, o game Phantasmagoria, que usa vídeos em full screen o tempo todo, rodou com todos os detalhes e sem perder velocidade. Ainda assim, em uma máquina com esse padrão de qualidade, dependendo da utilização, valeria a pena acrescentar mais memória RAM.

MULTIMÍDIA

Uma das grandes inovações do Gateway 2000 é o CD-ROM da Sanyo, de quádrupla velocidade, com um caddy (bandeja móvel que é retirada para que o CD seja inserido) para três CDs. Quando mais de um CD está sendo usado, o computador identifica como se houvessem três drives de CD-ROM, sendo eles D, E e F.

Para aplicações gráficas, por exemplo, esta solução é ótima. É possível colocar três CDs de ClipArt ao mesmo tempo, por exemplo, sem perder tempo em ficar trocando o CD. Além disso, no Sanyo 3-Disk há botões que controlam os CDs de áudio, avançando ou retrocedendo o CD. É bom notar que o leitor do CD fica na posição inversa, de modo que o disco de CD-ROM deve ser colocado de "cabeça para baixo".

Além disso, para trocar a música de um CD de áudio, enquanto estiver usando qualquer aplicati-▶

Ficha Técnica

Gateway 2000 P5-100

Processador: Pentium 100Mhz
Unidades de disco: 1 unidade de 3 1/2
Memória RAM: 8 MB de memória EDO-RAM
Placa de vídeo: STB Trio 64 PCI
Drive de CD-Rom: Sanyo 4X 3-Disk IDE
Placa de Fax-Modem: Gateway 14.400
Winchester: Caviar AC21000 - 1083,8 MB (1 GB)
Placa de Som: Sound Blaster 16
Caixas de Som: Altec Lansing ACS5 (4.5 Watts)
Monitor: Vivitron 1572 - 15 polegadas (fabricado pela Sony)
Mouse: Microsoft Mouse (2 botões)
Teclado: Gateway 124-key AnyKey (padrão U.S. International)
Preço médio: R$5.800,00
Informações e suporte técnico: Informáxima, distribuidor da Gateway no Brasil (011) 954 0790

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Monitor sofisticado de 15 polegadas com muitas opções de ajuste

vo, não é mais necessário usar o software Essemble CD: o controle é feito através de botões no gabinete da CPU. Até as caixas de som, têm desenho arrojado e são muito potentes.

PERFORMANCE

Com essas características, o Gateway tem excelente performance tanto no Windows 3.1 quanto no Windows 95. Mas o principal responsável pelo ótimo desempenho em ambientes gráficos - e também no DOS - é a placa de vídeo STB Trio 64 PCI. Com 2 Megabytes de memória, a STB usa o chip S3 Trio 64, o que permite trabalhar com uma resolução com 24-bitcolor (16,7 milhões de cores), com vídeos de qualidade, desde que com uma resolução de 640 x 480.

Quem está acostumado co um monitor de 14 polegad vai ficar impressionado com monitor Vivitron 1572, de 1 polegadas, que acompanha P5-100. Fabricado pela Son esse monitor utiliza tecnologi Trinitron, que permite obte muito mais contraste e brilho tem várias opções de ajuste.

Com um processador rápid e recursos avançados d hardware, o Gateway 2000 P 100 é um dos computadore mais adequados para rodar o aplicativos e jogos mais exi gentes sem problemas. É s instalar os programas e curtir emoção na tela.

SOFTWARES

Junto com os micros da linha Family, da Gateway, o usuário recebe um pacote com muitos programas, com títulos para consulta, para uso no escritório e em casa.

Windows 95

A versão do Gateway P5-100 que ***Computer & Games*** *testou ainda não tinha o Windows 95 instalado. Segundo a Informáxima, empresa que importa os Gateway, em pouco tempo os usuários que adquiriram equipamentos somente com a licença de uso para o Windows 95 estarão recebendo os softwares de upgrade.*

Gateway 2000 Entertainment CD

Uma coletânea de alguns produtos da Microsoft voltados a diversão ■ uso doméstico.

- ***Microsoft Dinosaurs:*** enciclopédia completa sobre dinossauros e outros animais da era jurássica.
- ***Microsoft Publisher 2.0***: utilizado para editoração, é um programa indicado para uso doméstico ou criação de manuais.
- ***Microsoft Arcade:*** um pacote com cinco antigos jogos de arcade na versão Windows.
- ***Microsoft Publisher*** - Design Pack: aqui estão disponíveis diversos ClipArts para usar no Microsoft Publisher.
- ***Microsoft Entertainment Packs 1, 2, 3 e 4:*** trata-se de um pacote de jogos simples, recomendados para quem não tem mesmo nada melhor para fazer.

-Gateway 2000 - On Line Backup CD

Totalmente relacionado à comunicações, este CD tem softwares para acessar a Compuserve e America Online (somente nos EUA), e o FaxWorks, um software de comunicações completo incluindo terminal, fax, secretária eletrônica e telefone viva-voz.

Microsoft Cinemania '95

Última versão do guia de cinema em CD ROM.

Microsoft Encarta '95

Uma enciclopédia excelente para completar pesquisas escolares ou mesmo para consultas em casa.

Microsoft Multimedia Mozart, Schubert e Beethoven

As principais obras de três dos mais importantes compositores da história da música.

Microsoft Bookshelf '95

Um complemento para a enciclopédia Encarta, este CD reúne dicionário, almanaque e enciclopédia específicas.

Family Pharmacist

Tinha que ter uma tranqueira no meio! O Family Pharmacist é uma enciclopédia de auto-medicação.

Microsoft Wine Guide

Para os admiradores de vinhos este software é um "copo cheio". É uma enciclopédia sobre vinhos dos mais diversos tipos e lugares do mundo.

Microsoft Bob

Este é um "facilitador" de Windows, ótimo para crianças que estão se iniciando em informática.

Microsoft Money 3.0

Microsoft Money é um programa especial para quem quer poupar dinheiro! Na prática ele consegue no máximo administrar a lista do supermercado.

Microsoft Works 3.0

Este programa une em um mesmo CD um editor de textos, planilha de cálculos, banco de dados e programa de comunicação.

System CD Version 4.6

Este CD contém um Backup dos principais programas instalados no Gateway, uma solução muito simples para prevenir problemas.

MEGAPAK 3

10 títulos em 12 CDs

Megarace ● TFX Tactical Fighter Experiment ● The Journeyman Project Turbo ● The Vortex Quantum Gate II ● Novastorm ● Cyclones ● Dragon's Lair ● Reunion ● The Lemmings Chronicles ● Jammit

Show de CD ROM Packs

5 FOOT 10 PACK - 10 CD $ 10 T TULOS

Hell Cab **Beyond Planet Earth** Microsoft Home Multimedia Mozart **Who Shot Johnny Rock?** Photomorph Conversion **Artist Sports Illustrated 1994 Sports Almanac** Printmaster Gold **Corridor 7 Allien Invasion** National Parks of America Vol. 1.1 **Sing Along Kid's Vol. 2**

THE BEST 10 PACK

10 CD $ 16 T TULOS LANÇAMENTO

Jewels of The Oracle Bodyworks Voyager **Card Shop Plus** American Concise Encyclopedia **Paintbrush Photo Libray** The Animals **1990 Time Almanac** Kid's Can Read (Paper Bag Princess Mud Puddle) **Zodiac Game Pak (Doom, Epic Pinball, The Greens, Winslot, Hocus Pocus, Draw 5)** Key Travel Map

CYBERPACK

7 CD $ 9 T TULOS LANÇAMENTO

Encyclopedia Grolier 1995 **Clip Art Collection** Home Gourmet **Mega Race** Pinball Crystal Calibury **Bodyworks 3.0** The PC Support Center **Adventures with Oslo** Family Doctor

MEGAPAK 2 - 11 T TULOS

Compuserve Starter **Bodyworks Voyager - Missions and Anatomy Sleep Walker** Return to Ring World **Shadowlands** Spectre VR **Psychotron** Jutland **The Cyberplasm Formula** Macrocosme

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Agentel - 717-1512; Microland - 717-2789 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Vila - 8145811; Microplus - 283-1466; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Tomorrow - 852-4466; Virtual Age - 530-6322 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Leitura Informática - 226-4256; R2V2 - 286-1166 **Brasília** (061): CTIS-234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 310205 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328 **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC-224-5003 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655 **Joinville** (0474): World Game - 518-066 **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300 / 3322300 **Santos** (013): DDC Informática - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331 **Porto Alegre** (051): **Virtual Mídia** -2250233; **Jn Sistemas** - 3347651; **Megamídia** - 3393018; **Digimer** - 2217599; **Remisul** - 2259199; **Espaço Virtual** - 3326045; **Multimídia Express** - 9878924; **Micromania** - 3439618

IMPRESSORAS

Conheça os diferentes tipos de impressoras e escolha a melhor para seu uso

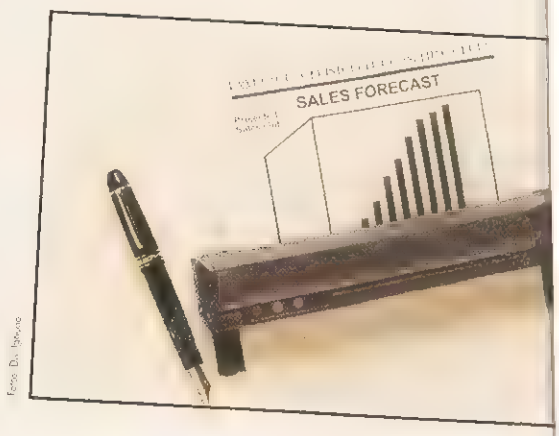


Foto: Divulgação

Citizen PN60: modelo compacto com nova tecnologia

Ao adquirir um computador, quase sempre alguns acessórios ficam para depois, para não estourar o orçamento. Isso geralmente ocorre com as impressoras, que até pouco tempo atrás eram caras com apenas alguns modelos disponíveis no Brasil. Quem esperou para comprar ou trocar a impressora, tem hoje muito mais opções, tanto de modelos como de preços, que vão de pouco mais de R$ 300 até quase R$ 3.000,00.

Desde as impressoras matriciais - grandes, barulhentas e pesadas - que utilizavam formulários contínuos e custavam caro, os diferentes modelos evoluíram muito e atualmente o usuário doméstico pode escolher entre os tipos matriciais, jato de tinta ou laser, todos com preços acessíveis e variada qualidade de impressão. Há também um novo processo chamado MicroDry TM, desenvolvido pela Citizen, que funciona através de pressão e altas temperaturas para obter reproduções com qualidade fotográfica.

Entre os lançamentos há modelos cada vez mais sofisticados e compactos, com kits para impressão em cores, e até aparelhos multifuncionais, que reúnem impressora, fax, scanner, copiadora e modem no mesmo equipamento (veja box).

Fique atento

Antes de comprar sua impressora, confira:

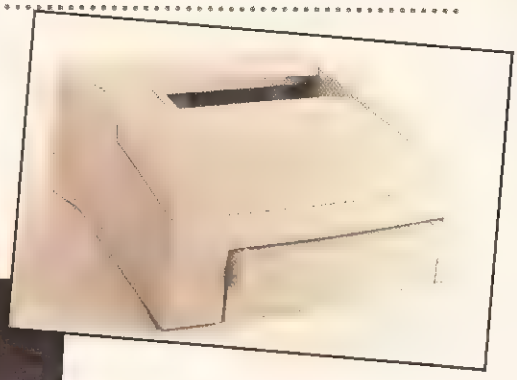
- A resolução gráfica do equipamento, que geralmente varia entre 300 até 720 dpi (pontos por polegadas). Quanto maior o número de pontos, melhor a qualidade de impressão.
- O custo e durabilidade dos suprimentos necessários para cada modelo.
- A assistência técnica e garantia do equipamento.

IMPRESSORAS JATO DE TINTA

Modelo	Resolução	Plataforma	Cor	Preço Médio	Fabricante/Distribuidor
Deskjet 600	600 DPI	Windows	Sim	R$ 510,00	HP (011) 726.8066
**Deskjet 400	300 DPI	Windows	Não	US$ 380*	
DeskWriter 600	600 DPI	Macintosh	Sim	R$ 510,00	
Deskjet 850C	360 DPI	Win/Mac	Sim	US$ 971,00	
BJC 70	360 DPI	Windows	Sim	R$ 611,00	Elgin/Canon 0800 126999
BJC 600e	360 DPI	Windows	Sim	R$ 900,00	
Color Style 2200	360 DPI	Macintosh	Sim	*	Apple 0800 116161
** Stylus 820	360 DPI	Windows	Não	R$ 438,00	Epson (011) 536-0300
Stylus Color II S	360 DPI	Windows	Sim	R$ 604,00	
Phaser 140	360 DPI	Win/Mac	Sim	R$ 2.895,00	Tektronix (011) 543-1911
X-4003	300 DPI	Windows	Sim	*	Xerox 0800 154444
Decwriter 110i	300 DPI	Windows	Sim	R$ 589,00	Digital (021) 297-1222
**JP 360	300 DPI	Windows	Não	R$ 635,00	Olivetti 0800 131455
JP 50	300 DPI	Windows	Não	R$ 610,00	
IS Marc 3	300 DPI	Windows	Não	R$ 499,00	Itautec 0800 121444
PN 60 ***	360 DPI	Win/Mac	Não	R$ 560,00	Citizen/Qualitron (011) 522-3577
Primitiva 600 C	600 DPI	Win/Mac	Sim	R$ 900,00	

* Produto ainda não disponível no Brasil,** Cartucho de cor opcional ,*** Tecnologia fusão térmica

Matricial colorida da Epson (à esq.) custa cerca de R$ 350,00 A Deskjet 400 (abaixo) é uma das jato de tinta mais baratas



Com tecnologia de impressão a laser, modelos como a LaserWriter 4/600 PS, da Apple são mais caros, mas oferecem melhores resultados

Computer & Games selecionou alguns modelos indicados para o usuário doméstico ou pequenos escritórios. Descubra qual o tipo de impressora mais adequado e consulte as tabelas para escolher o modelo com a melhor relação custo/benefício.

MATRICIAIS

As impressora matriciais funcionam através de pequenas agulhas que percorrem uma fita com tinta, num processo semelhante ao de uma máquina de escrever. São as mais baratas, com preços começando em torno de R$300,00 e podem ser uma alternativa para quem precisa imprimir material em grande quantidade. Mas é importante ressaltar que a qualidade de impressão não é das melhores, o nível de ruído é alto durante o trabalho e o processo de impressão é razoavelmente lento.

JATO DE TINTA

Mais rápidas e com maior resolução, os modelos com tecnologia jato de tinta funcionam através de uma cabeça de impressão que "jateia" a tinta sobre o papel. Quase todas disponíveis atualmente imprimem em cores ou permitem a utilização de cartuchos extra de cor. Nas jatos de tinta é possível imprimir também em papéis diferentes (como brilhante ou encorpado) e fazer transparências para apresentações.

Há varias marcas e modelos, com diferentes resoluções e características específicas. A DeskJet, da HP, por exemplo, precisa de uma nova cabeça de impressão cada vez que a tinta termina. Já as impressoras da Canon e Epson têm cabeça de impressão permanente e exigem apenas a troca do refil de tinta. Os preços variam de R$ 380,00 a R$ 2.800,00, de acordo com a resolução.

LASER

Com resultados de alta qualidade, os equipamentos com tecnologia de impressão a laser não representam mais um sonho distante para o usuário doméstico. Já há opções de baixo custo e com ótima performance.

Nesses modelos o cilindro é a peça central do equipamento, que imprime com tonner (uma "tinta"em pó) a altíssimas temperaturas. As laser, apesar da qualidade de impressão, gastam mais energia elétrica e precisam periódicamente de tonner, um suprimento geralmente com preço elevado.

Para conseguir impressos com ótima apresentação, rapidez e eficiência, há várias opções de impressoras laser para o mercado doméstico com preços entre R$ 750,00 e R$ 2.500,00.

Ana Paula Telles

Múltiplas funções

Reunindo em um mesmo aparelho diferentes recursos, os novos equipamentos multi-função podem ter copiadora, fax, modem, scanner e até impressora a laser. O X 3006 da Xerox tem funções de fax, com velocidade 14.400 bps, impressora jato de tinta com 300dpi (pontos por polegada) e uma copiadora digital com capacidade de ampliação e redução de documentos, que custa aproximadamente R$ 2.400,00. O MFC-4500ML, da Brother, soma aparelho de fax, impressora ▪ laser de 300 dpi, copiadora, scanner com 200x400 pontos por polegadas ▪ fax/modem. Com preço em torno de R$ 2.500,00, funciona em plataforma Macintosh e Windows. Com um super fax, que transmite informações nos mais diferentes formatos (até de um livro aberto), o MV-715, da TCE tem também uma copiadora, que aceita papel de formato carta até A3, duplo carta e impressora laser com velocidade de 10 ppm (páginas por minuto) com 1 MB de memória ▪ custa cerca de R$ 12.000,00.

IMPRESSORAS LASER

Modelo	Resolução	Plataforma	Preço Médio	Distribuidor
Action Laser 1100	300 DPI	Windows	R$ 736,00	Epson (011) 536-0300
HL 645	300 DPI	Win/Mac	US$ 980,00	Brother (011) 223- 2211
IS Laser Pro 600E	600 DPI	Windows	R$ 2.875,00	itautec 0800 121444
X-4504	300DPI	Windows	R$ 883,00	Xerox 0800 154444
LaserJet 4 PLUS	600 DPI	Windows	R$ 2.300,00	HP (011) 726-8066
LaserWriter 4/600	600 DPI	Macintosh	US$ 1.579,00	Apple 0800 116161
Samsung EL 860	600 DPI	Windows	R$ 1.100,00	Elgin 0800 126999

PHANTA

Todas as pistas para desven

Não há como escapar. As forças do mal vão conduzi-lo até Phantasmagoria, um novo adventure da Sierra. O jogo é distribuído em sete CDs, um para cada capítulo, tem gráficos e sons fantásticos e um enredo de tirar o sono. A ação é muito mais emocionante do que em qualquer filme de terror, pois você está no papel principal e tem que enfrentar sozinho o poder do demônio.

Tudo começa quando Don e sua esposa Adriane resolvem mudar-se de um barulhento condomínio para viver em paz numa mansão na costa da Inglaterra. Sombria, cheia de passagens secretas e objetos esquisitos, a casa não é muito recomendada para quem procura tranqüilidade.

Don (à direita) e Adriane (abaixo): sustos e visões perturbadoras na mansão

Enquanto Don se preocupa apenas em consertar o encanamento, Adriane começa a circular pela mansão e perceber algo estranho por ali. Entre sustos e visões perturbadoras, ela encontra locais secretos, cartas, livros sobre magia negra e vampiros e, aos poucos, descobre mais sobre o antigo proprietário da casa, um ilusionista chamado Zoltan.

O jogo tem sete capítulos, com enigmas complicados e um realismo assustador. As crianças e pessoas mais sensíveis podem selecionar "Censure" no menu de opções, para evitar as cenas mais violentas e chocantes do jogo. Ouça os sábios conselhos da caveira, que aparece no canto inferior esquerdo da tela. Confira também o mapa (box) todas as pistas para terminar o jogo no roteiro completo de Computer & Games. Com a nossa ajuda, você chegará vivo e quase inteiro ao final. Mas prepare-se: há muitas surpresas no caminho.

CAPÍTULO 1

Passe pela sala do piano e vá até a porta dos fundos. Repare que há duas portas trancadas nesta sala.

Saia da casa pela porta da frente, pegue seu carro (um BMW) e vá até a cidade. Entre na loja "Robert Thompkins Realty" e fale com o home sobre as chaves. Ele dirá que não sabe de nada respeito das chaves. Mas não seja ingênuo! uma olhada no arquivo.

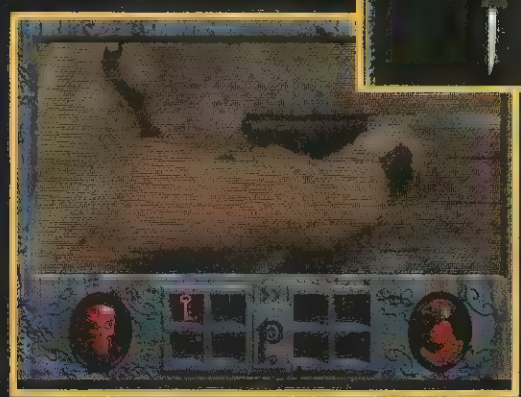
Pegue o carro novamente e volte para a cas Passe pela sala e abra a porta trancada para cheg à biblioteca. Pegue a estátua de gato na mesa e ol a bem de perto.

Clique na cabeça da estátua e uma faca aparecerá.

Na lareira procure por um bloco solto. Use sua faca para cavar até abrir um buraco na parede. Passe por ali e surpresa: a casa esconde uma capela secreta! Pegue o livro que est sobre o baú.

CAPÍTULO 2

O capítulo começa em seu quarto (onde há u notebook sobre a mesa). Abra a gaveta d armário e procure por uma nota de dólar. Com dinheiro na mão, pegue seu carro e vá até cidade. Entre na loja Nipawomsett General Store. Fale com o velhinho e entregue-lhe o dinheiro. Em



Use a faca da estátua de gato e cave uma passagem

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra On-Line
Distribuidora: Brasoft 011 238-9938
Configuração mínima: 486 DX2-66, 8 Mega de memória Ram e kit-multimídia com CD-ROM de dupla velocidade, monitor SVGA
Controles: Teclado ■ mouse ou somente teclado
Apresentação: 7 CDs
Ambiente: DOS

MAGORIA

mistério e sair vivo deste pesadelo

Investigue com cuidado os objetos no celeiro

troca leve o vidro de ácido, que será muito útil mais tarde.

Voltando para casa, repare que o celeiro está aberto. Entre e perceba que bem no fundo do celeiro há algo se movendo. Vá verificar. Da primeira vez, parece que não há nada. Já na segunda... Calma! Não se assuste a toa! O bichinho é inofensivo. Ainda no celeiro, localize a lareira e mexa nos objetos que estão no chão. Dentro da casa vá até o laboratório fotográfico, no segundo andar, e entregue o ácido para Don.

CAPÍTULO 3

Adriane e Don fazem um singelo piquenique no jardim, mas o rapaz fica irritado e acaba indo para casa descansar. Dê uma olhada atrás da árvore. Parece que há alguém espionando por ali.

Siga o mendigo até o celeiro e ajude a velhinha que está em uma situação inusitada. Para isso, suba a escada e pegue o ancinho. Use-o na corda da direita. Em seguida, pegue a corda e amarre-a na velha.

Saia do celeiro e vá para a sala de jantar. Pegue o espeto na lareira. Em seguida, vá para a cozinha e pegue o fósforo na gaveta. Depois entre na porta dourada que o levará a despensa. Levante o tapete e descubra a porta do alçapão. Use o espeto para abri-lo.

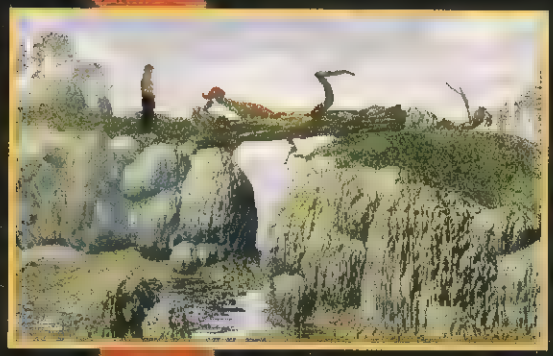
Depois de abrir o alçapão, tente descer. Adriane dirá que está muito escuro. Use o fósforo para ajudá-la. Desça as escadas e pegue o martelo que está no chão.

Retorne ao celeiro, suba até onde a velha estava entalada. Olhe para o buraco e repare que há uma prego. Use o martelo para retirá-lo. Volte para casa, localize outra porta trancada e repare que a chave está do outro lado da fechadura. Use o prego para empurrá-la. Quando a chave cair use o espeto para puxá-la. Agora, com a chave na mão, destranque a porta e entre no quarto. Pegue o livro que está sobre a mesa.

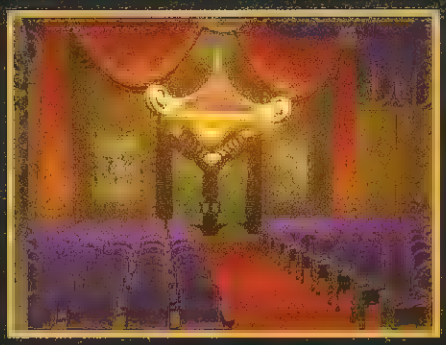
Com o livro em seu inventário, pegue o carro e vá até a cidade. Entre no "Nipawomsett General Store" e pegue o osso que está no barril. Volte ao local onde o carro está estacionado e vá para a esquerda. Neste ponto, você encontrará uma casa com um simpático doberman assassino na frente. Ele vai adorar o osso. Entre e bata na porta. Não se importe se a velha mal-humorada fechar a porta na sua cara. Insista. Da segunda vez, não se esqueça de mostrar o livro a ela.

Os cenários são perfeitos, com gráficos belíssimos

CAPÍTULO 4



Suba até a sala mais alta da casa (aquela que estava trancada com a chave por dentro) e olhe pela janela. Saia pela porta dos fundos da casa e fale com o rapaz que está cortando lenha. Ainda fora da casa, encontre um abismo próximo a igre-jinha. Para que Adriane se decida a atravessar o abismo fale com o mendigo que derrubará a árvore formando uma ponte.



O auditório onde o mágico Zoltan se apresentava (acima)

Pegue o item brilhante que está no chão e siga para a direita para chegar até a estufa. Pegue a pá que está no chão e tente se manter calmo. Saia da estufa e vá até a luneta. Use o item "brilhante" para fazer a luneta funcionar.

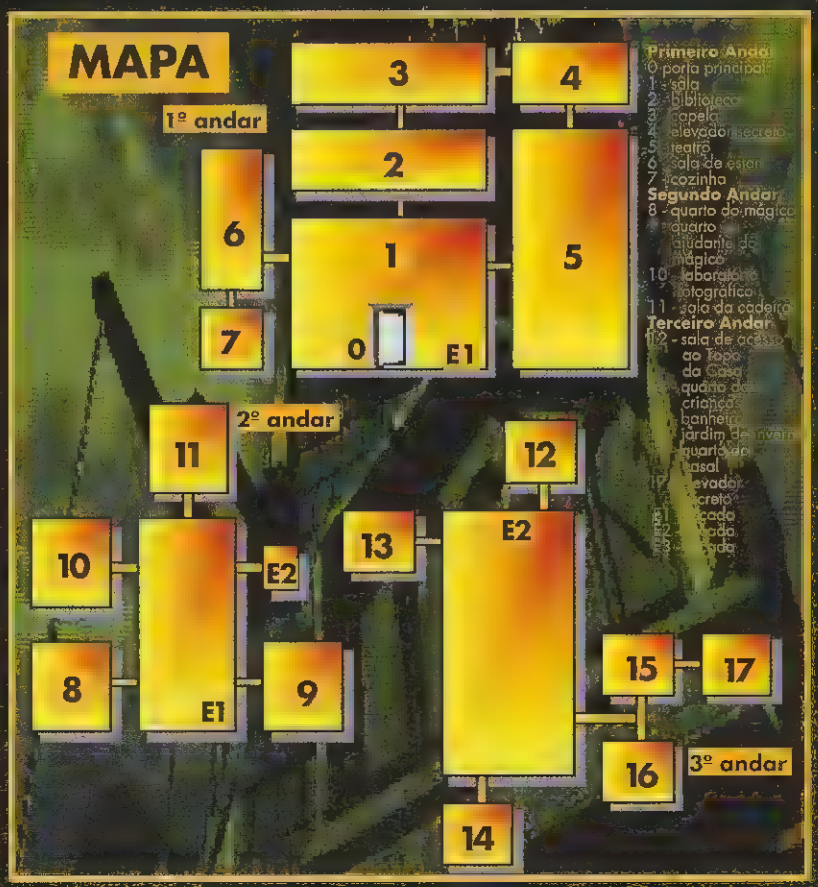
Volte para a casa e vá para a sala do terceiro andar onde estava o livro "The Vampyre". Quebre a parede de madeira com o martelo para chegar a mais uma sala secreta. Pegue o broche e leia os livros que estão no baú. Agora é melhor descer as escadas, pois algo estranho está acontecendo na sala.

Fique esperto, pois no último capítulo sua vida corre perigo (acima)

CAPÍTULO 5

No segundo andar da casa, vá para a sala da cadeira elétrica e, se você for mesmo corajoso, dê uma olhadinha no espelho. Desça até a sala e encontre o mendigo. Siga-o até o celeiro para participar de um estranho ritual.

Volte para a casa e vá até o jardim de inverno no terceiro andar. Clique no projetor que está no meio da sala. Em seguida clique na projeção na parede para abrir uma passagem secreta. Passe por ela e desça até chegar ao auditório. Procure o camarim pegue a foto. Saia pela porta principal do auditório



CAPÍTULO 6

Volte para o auditório e clique na máquina qu está à direita da cadeira. Assista ao vídeo par saber mais sobre o antigo proprietário da casa, mágico Zoltan, que fazia espetáculos aterro rizantes nesse local.

Pegue o carro, saia da casa e vá para a casa d velho na cidade (aquela que tinha o simpátic doberman na frente) e converse com ele. Ele ter muitas informações importantes e contará história do antigo morador da mansão. Se tive coragem, volte para a casa.

CAPÍTULO 7 (FINAL)

Este é o capítulo mais difícil de todos. Pel primeira vez, sua vida corre perigo. Tenh muito cuidado, siga rigorosamente as instruçõe e boa sorte.

Inicialmente, volte para o camarim do teatro pegue o boneco de neve no colete de Don. Ness ponto você já deve ter o broche que pegou n capítulo quatro. Caso contrário, volte ao loca indicado para buscá-lo.

Suba até o segundo andar e entre no labo ratório fotográfico. Quando Don agarra Adriane, jogue o ácido nele. Fuja para a capel passando pela entrada secreta do conservatóri Chegando lá pegue o crucifixo e esconda-se n parede até Don entrar.

Volte pelo mesmo caminho até o conservatóri Desça as escadas até o laboratório fotográfico pegue o livro de mágica. Agora é impossível escapar Quando Adriane estiver presa a cadeira, entregue boneco de neve a Don, que vai ficar em pé e para para pensar por um instante. Nem pense dua vezes: use sua mão livre para puxar a alavanca.

Mas o pesadelo ainda não terminou. Para fugi vá para a passagem secreta nos fundos da capel Corra por ali até encontrar um buraco. Para atra vessá-lo, segure-se no cano que está na parte super or. Chegando ao outro lado, passe pela porta, ma não esqueça de abaixar a tranca.

Seguindo seu caminho chega-se a um outra capela. Abra o livro que está sobre pedestal. Pegue o amuleto que está n cadáver no chão e use-o sobre o livro. Com broche aberto espete seu dedo para obte umas gotinhas de sangue e derrame sobre livro. Basta usar o crucifixo para aprisiona o demônio... Quer dizer, pelo menos at Phantasmagoria 2, que deve estar pintand por aqui no final de 96.

Toni Cavalheir

SPACE QUEST VI

ROGER WILCO IN SPINAL FRONTIER

Conheça mais uma aventura desse atrapalhado herói do espaço

Encontro com ET: uma das piadas do jogo

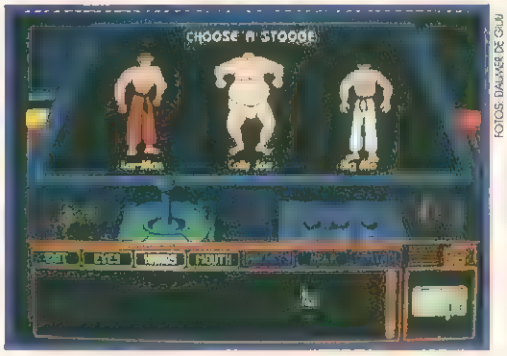
Space Quest VI é um dos adventures mais engraçados que já passou pela tela do micro nos últimos tempos. O herói Roger Wilco, renomado capitão da StarCon Federation, está em sérios apuros. Como é "ligeiramente" atrapalhado, Roger teve alguns problemas em sua última missão (no jogo anterior, Space Quest V): desrespeitou ordens superiores, abandonou seu posto sem autorização e desintegrou um oficial. Depois disso, Roger foi demitido da StarCon Federation e perdeu suas insígnias e todas as mordomias de capitão. Seu objetivo no jogo é ajudar Roger Wilco a limpar seu nome.

IRONIA E HUMOR

A estupidez de Wilco é absurda. Só para ter uma idéia, em um dos diálogos do game um monstro dirige-se a Roger dizendo algo assim: "E aí, estranho! Como sua mãe o chamava?". O destrambelhado herói responde: " Um engano!". O jogo é cheio de brincadeiras, sendo impossível não rir do Capitão Wilco, com sua cara de pateta.

Até os gráficos são bem-humorados, misturando imagens digitalizadas em 3D, de altíssima qualidade, com ilustrações e caricaturas.

Entre vários seres esquisitos, há referências ao ET (do filme de Steven Spielberg), que faz uma "ponta" na história, e até uma brincadeira com o game Street Fighter. Em um dos prédios da cidade, funciona um fliperama onde a grande atração é o Stooge Fighter 3. Conversando com os monstros desta sala é possível lutar contra eles. Mas as figuras magricelas dos lutadores são ridículas e na hora da luta, mais risadas: ao invés de golpes poderosos, os oponentes são desajeitados e se enfrentam apertando o nariz, uns dos outros. Enquanto tenta "livrar a cara" de Roger Wilco, com certeza você vai se divertir muito.



FOTOS: DAULYSSES DE GIULI

O herói Roger Wilco (no alto) e a brincadeira Stooge Fighter (acima)

Momentos de crise:

Algumas dicas para ajudar Roger Wilco:

No asfalto

O único modo de escapar é agarrar um pequeno robô que passa da esquerda para direita na tela. Para isso, use a mãozinha da sua barra de controle.

Identidade falsa

Logo no início há uma bicicleta do lado direito. Use seu dinheiro para tirar algumas fotos nessa máquina, use esta foto na carteira de identidade e pronto: saindo uma "legítima" identidade falsa!!

Dinheiro

Para encontrar dinheiro rápido vá até um prédio chamado Arcade e, se você conseguir vencer o alienígena em Stooge Fighter 3, ganhe 300 buckazoids, o dinheiro local.

Pegue o "endodroid"

Vá para o segundo andar do bar e mostre sua Carteira de Identidade para os monstros que estão na mesa. Quando eles fugirem pegue a mangueira que está na mesa e repare no galão de nitrogênio líquido, embaixo da mesa. Volte ao primeiro andar, mostre sua Identidade para o Barman e peça para ele preparar um drinque especial. Abra o frigobar e pegue a bandeja de gelo, aproveitando para virar a válvula e arrancar o cano na parede. Conecte a mangueira no conduíte do lado esquerdo do bar e conecte a mangueira ao cano que arrancou da parede. Volte para o segundo andar e abra o nitrogênio. Tudo na sala ficará congelado. Use o cano para quebrar o endodroid congelado, o seu esfregão para juntar os pedacinhos e a bandeja de gelo para pegá-lo.

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra
Tipo: Adventure
Configuração mínima: 486 SX25, 8 MB RAM, 50 Mb HD, CD-ROM Double Speed, SVGA.
Controles: Teclado e Mouse
Utiliza: de 20 a 100 MB de espaço no HD (instalação seletiva)
Ambiente: DOS ou Windows (duas versões disponíveis)
Preço médio: 80,00

Jogo cedido por Classic Soft, (011) 875-4644

VOYEUR

Dê só uma olhadin
na janela do vizinho
A tentação é irresistí

Suas "armas" são a filmadora um aparelho de TV e um telefone que estão no seu quarto (acima)

Imagine-se sozinho em sua casa ou apartamento, à noite, sem nada para fazer. Do outro lado da rua, bem em frente, há um luxuoso hotel cinco estrelas, onde estão hospedados o Presidente da república e outros figurões do governo. Não dá para resistir a uma olhadinha pela janela. Assim começa sua carreira de Voyer. No game suas armas são uma filmadora, um aparelho de TV e um telefone.

Voyeur é a pessoa que se diverte, e até se excita, observando a vida alheia. Quando isso significa descobrir segredos da intimidade do Presidente da República, a tentação é irresistível: todo mundo vai querer dar uma olhadinha no que está acontecendo nos apartamentos em frente.

O game Voyeur é bem diferente, pois o jogo se passa em tempo real, com cenas que acontecem simultaneamente em todas as janelas do hotel. O objetivo é gravar tudo de interessante que você descobrir e usar corretamente as informações obtidas. Tem de tudo, desde brigas e cenas de sexo até assassinatos. A decisão de envolver-se ou não com as pessoas e fatos da história é sua. É possível enviar uma fita gravada para uma esposa traída ou até mesmo gravações de um assassinato para a polícia. Mas tenha cuidado: se a fita chegar à mãos erradas, seu castigo pode ser a morte.

Cenas quentes e muito mistéri

Além do tema, Voyer chama atenção também pela qualidade dos gráficos. Mesmo com imagens digitalizadas em tela cheia, o jogo não é lento e as imagens são bem nítidas. O som também dá um ar de suspense ao jogo. A "jogabilidade", entretanto, é limitada, talvez porque a obsessão do voyeur seja olhar e não jogar. O comandos acessíveis ao jogador são divididos em "dentro do apartamento" e "na câmera de vídeo".

No apartamento é possível comunicar à polícia sobre uma de suas gravações, enviar qualquer uma das fitas para alguém que está hospedado no hotel ou assistir TV, o que pode ser muito útil para conseguir informações sobre hóspedes ilustres do hotel.

Clicando um pouco para a direita, entra-se no modo da filmadora, quando uma pequena mira aparece e, ao comando do mouse, ela é movimentada pelas diversas janelas do hotel. Quando uma lupa aparece, fique atento: isso significa que no local há evidências que podem ajudá-lo e, melhor de tudo, não há ninguém por perto.

Outro ícone disponível é o olho, que indica que há alguém se movendo no interior do quarto de alguma das janelas. Outras vezes aparece também uma orelha, informando que, devido a problemas de "persianas fechadas" só é possível ouvir os diálogos, sem assistir às cenas.

Utilize bem as suas armas, fazendo o maior número possível de gravações. E cuidado para não envolver-se em tramas perigosas, pois você pode se sair mal. Afinal, um bom voyeur nunca é descoberto. ◆

Descubra as falcatruas do Presidente

FILE MANAGER

Fabricante: Interplay
Philips Interactive
Distribuidor no Brasil:
Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima:
PC 486 SX-25,
4 MB de RAM,
CD-ROM de velocidade dupla e placa de som SoundBlaster ou compatível
Controles: mouse
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 70,00

COMDEX CONSUMER

Computer & Electronic Expo

A maior feira de varejo de informática e eletrônicos.

08 DEZEMBRO
17 ANHEMBI SÃO PAULO

promoção e organização

Guazzelli Associados

jornal oficial

ESTADÃO
É muito mais jornal.

SOFTBANK COMDEX

SUCESU-SP

transportadora aérea oficial

VASP

apoio

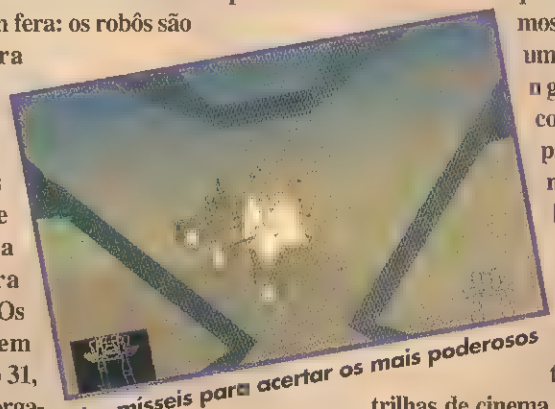
INFORMÁTICA EXAME
HOME PC

MECH WARRIOR 2

Destrua seus inimigos nesta guerra sem tréguas

A guerra é constante e a vitória temporária, pois a cada instante surgem novas ameaças. Em MechWarrior 2, entre explosões e tiros, controla-se os BattleMech, robôs super-avançados que lutam até destruir os oponentes. E nessa briga só tem fera: os robôs são gigantescos prontos para destruir tudo o que aparecer com suas armas poderosas.

Iniciante no controle dos BattleMech, o jogador deve aprender a comandá-los e a utilizar as armas para tornar-se mais poderoso. Os combates acontecem em cenários exóticos, no século 31, quando a civilização está organizada em diferentes clãs, cada um com um líder, o Kahn. Os Kahns são o poder máximo de um clã e, quando você atingir esse nível (perto do final do jogo), deve desafiar o líder de outro grupo para chegar ao posto de "il-Kahn", o imperador de todos os clãs. Mas não basta ser ambicioso: habilidade e estratégia de combate são as principais características de um líder.



Use mísseis para acertar os mais poderosos

Com gráficos e vídeos de qualidade, MechWarrior 2 pede um micro Pentium para mostrar seu potencial, mas com um 486 DX2 já é possível curtir o game com seus detalhes gráficos. Os cenários (montanhas, paredões e rochas) são totalmente texturizados, com batalhas empolgantes e movimentos perfeitos como em desenhos animados. A parte sonora conta com músicas que tocam diretamente do CD e lembram trilhas de cinema. Os efeitos especiais também são fantásticos e a cada explosão as labaredas na tela iluminam o rosto do jogador.

ESTRATÉGIA

MechWarrior 2 requer, acima de tudo, estratégia

FILE MANAGER

Fabricante: Activision
Distribuidor no Brasil: Importadoras
Configuração mínima: 486 DX2, 8 megabytes de RAM, kit multimídia MPC2 (CD-ROM de dupla velocidade) e placa de vídeo Super VGA padrão VESA
Controles: mouse, teclado e joystick
Utiliza: de 20 a 100 MB de espaço no HD (instalação seletiva)
Apresentação: 7 CDs
Ambiente: DOS
Preço médio: 80,00

JOGO CEDIDO POR MICROPLUS (011) 283-1466

Escolha o robô ■ os equipamentos para a missão

de combate. Pode-se escolher entre diferentes robôs, mas para comandá-los é preciso entender (e muito bem) todos os controles de cada modelo disponível. Há várias armas para serem utilizadas em situações específicas ■ para trocá-las é só teclar Enter. A movimentação dos "monstros" é complexa, pois eles podem girar o corpo, caminhar, correr, atirar e executar ações mais específicas, como inspecionar detalhadamente objetos estranhos. Como cada Mech tem características próprias, é preciso adequá-los para cada uma das missões. Quando não há muitos inimigos, por exemplo, não é necessário carregar muitas armas.

Em cada fase do jogo os "NAV Points" (nomeados com letras gregas) indicam pontos-chave e lugares estratégicos, marcando sua posição em planos de ataque ou defesa. Com o piloto automático ligado, os Mech chegam aos NAV Points sem que se precise tocar nos controles, mas quando a ação começa, o piloto automático é desligado ■ começa o desafio.

COMANDOS

Conheça os principais comandos de MechWarrior 2:

Movimentação

Setas direcionais - movimentar a mira (e o robô)
+ ou números de 1 a 9 - acelerar ou desacelerar
< ou > - girar o torso do robô

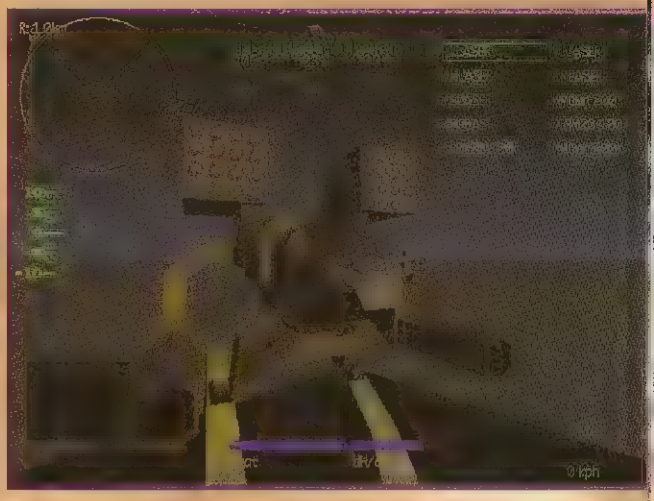
Mira e visualização

E - põe como alvo o inimigo mais próximo
T - procura alvos
N - muda de "NAV Point"
Z - zoom
Shift + Z - cancelar zoom
C - câmera externa
Ctrl + direcionais em modo "câmera" - movimentar visão de câmera

Armamentos

Enter - troca de arma
Tecla Espaço - atira com arma selecionada

A ação é muito intensa e, além de cumprir o que é solicitado pelos seus superiores, não descuide nunca da defesa. No início, seu robô é lento e o que vale mesmo são as jogadas estratégicas. Os alvos são cercados pelo seu Mech através de comandos diversos e aparecem na tela destacados em uma espécie de monitor (que é a sua visão).



Os gráficos são detalhados e há diferentes ângulos e até visão por uma câmera externa

AS MISSÕES

As fases de Mech 2 são compostas por três níveis de objetivos. Para mudar de fase é preciso apenas completar os objetivos primários da missão atual, pois os outros são opcionais ■ valem como bônus. Durante as batalhas surgem diferentes inimigos, que são imprevisíveis no ataque. Alguns são fracos, porém muito inteligentes; outros podem ser fortes e bem armados, mas estúpidos. Há também inimigos muito difíceis de derrubar, com inteligência e poder de fogo suficientes para assustar qualquer um.

Para atacar os robôs do clã inimigo, é preciso conhecer bem todas as suas armas e usá-las corretamente. A munição principal são os lasers e mísseis, mas não é só sair atirando: é preciso mirar nas partes principais do "corpo" do robô, usando as visões especiais, para desintegralo mais rapidamente.

Os controles dos Mech são precisos e pode-se atirar até para cima

Os diferentes cenários também interferem na elaboração da melhor estratégia, pois lugares muito quentes, como os desertos, são montanhosos e dificultam a localização do inimigo. Já os planetas gelados, cheios de rachaduras no chão, exigem mais cautela do jogador ao movimentar o Mech. Com esses toques de realismo e inimigos tão poderosos, comandar um robô em MechWarrior 2 é um desafio alucinante e, muito arriscado. ◆

Luiz Mazzaferro Júnior

THE ULTIMATE DOOM

A nova versão com um novo e sangrento episódio

Há novidades no Inferno. Doom está de volta! Depois de Doom II, sequência do clássico jogo de ação, a Id Software, produtora do game, surpreendeu com duas novidades: Ultimate Doom e Doom for Windows 95 (veja box), ambos baseados no Doom original.

Ultimate Doom, recém-lançado, é praticamente o primeiro game da série com mais um episódio: "Thy Flesh Consumed", com novos labirintos repletos de monstros que já são seus velhos conhecidos. O jogo é distribuído em um CD-ROM, incluindo a versão completa de Doom I e a nova fase.

Ultimate Doom segue o mesmo padrão de Doom I e não traz grandes mudanças em relação à versão original; tenão ser os labirintos mais bem elaborados e complexos e a grande quantidade de monstros. É simplesmente um massacre. Os "doomaníacos" que querem ser mais feras podem até continuar usando os mesmos "cheat codes" (veja box de Códigos Especiais) para derrotar os inimigos sem se machucar.

MAIS MONSTROS

Não quatro fases terríficas e bem-humoradas. Knee deep in the dead (Enterrado entre os mortos), The shores of hell (Os limites do Inferno), Inferno (Inferno mesmo) e Thy Flesh Consumed (algo como Ter corpo destruído), a mais recente. Para selecionar o nível de dificuldade determinando, por exemplo, a quantidade de monstros, escolhe-se entre I'm too young to die (Sou jovem demais para morrer), Hey, not too rough (Hey, não com tanta força), Hurt me plenty (Pode me acertar) ou Ultraviolence (Ultraviolento).

Em todos os níveis é preciso acertar os diferentes monstros e soldados inimigos e manter-se vivo, garantindo sua saúde (health) e munição durante o percurso. Prepare granadas, fuzis e metralhadoras e corredores de Ultimate Doom estão infestados de monstros esquisitos e a diversão continua. ◆

Roger Lechima

CÓDIGOS ESPECIAIS

Confira alguma senha para de[illegible] inimigo.

Números selecionam novas armas

iddqd invencibilidade

idkfa toda as armas

idspospop atravessa paredes

idbehold opções para roupa, espe[illegible] invencibilidade, etc.

iab/idd mapa completo de ba[illegible]

FILE MANAGER

Fabricante: ID Software
Configuração mínima: 386 DX40, 4 Mega de RAM, kit multimídia com CD-ROM de dupla velocidade
Controles: Teclado, mouse e joystick
Preço médio: R$70,00
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS 5.0 ou acima

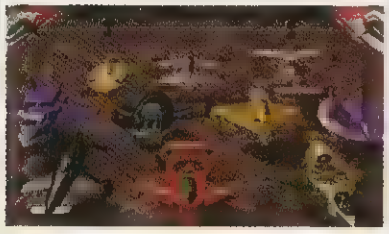
DOOM FOR WINDOWS

A Id Software não ficou para trá[illegible] na linha de jogos compatíveis co[illegible] a plataforma de 32 bits do Windows 95. A versão beta de Doom para Windows 95 já está [illegible] principais BBSs brasileiros e corresponde ao primeiro Doom, sem alterações nas seqüências de ação e nos monstros. O program[illegible] específico para Windows 95 não inclui o episódio Thy Flesh Consumed, desenvolvido para a versão Ultimate Doom. As mudanças ficam por conta da música, que melhorou bastante, e da parte gráfica, muito mais rápi[illegible]

slipstream 5000

Acelere tudo nesta corrida alucinante

Em Slipstream 5000, as competições de Fórmula 1 foram substituídas por corridas muito mais rápidas e agressivas. No game, veículos avançados voam pela pista em pleno século XXI. Além de pistas difíceis e curvas alucinantes, os pilotos atiram nos seus oponentes para tirá-los do caminho. Qualquer erro pode ser muito perigoso.



Escolha o "carro" e os equipamentos

São dez competidores na disputa pelo título de supremo Slipstreamer. Escolhendo um veículo, o jogador define também o piloto que vai para a pista. Pode-se jogar de vários ângulos de visão, além de equipar seu "carro" com armas, turbo e sistemas para melhorar seu desempenho.

Entre os competidores se destacam Shaman, um curandeiro indígena; Kin e Gin, duas irmãs telepatas, Horst, um militar louco e Ted Malibu, um surfista fracassado. Um dos mais interessantes é Charles Royce, um milionário que cansou de sua vidinha pacata e resolveu dedicar-se a velocidade.

O jogador seleciona um dos dez circuitos espalhados pelo mundo, todos em lugares no mínimo curiosos, como o Grand Canyon ou a Floresta Amazônica. No caminho, túneis e muitas passagens subterrâneas podem confundir um piloto menos atento.

DISPUTA VIA MODEM

Para aquecer os motores, dê algumas voltas em uma pista qualquer, na opção Practice. Depois que identificar os controles do seu carro, experimente Single Race, para fazer a corrida completa em um circuito, ou participe do Championship, para disputar o título competindo em dez pistas. E para aumentar o desafio e deixar a corrida mais divertida há a opção para dois jogadores via modem.

Com circuitos elaborados, veículos futuristas e personagens muito engraçados, o problema em Slipstream 5000 é a sensação de velocidade na pista, que é muito limitada e não chega a empolgar.

Os efeitos sonoros são bem produzidos e além da narração de dois comentaristas meio malucos, há um inovador sistema de comunicação entre todos os competidores, que garante momentos divertidos. Dependendo da sua atuação na corrida, os oponentes fazem piadinhas ou reconhecem suas qualidades. Vá para pista e prove que você é "fera"! ◆

Roberto Nagib Júnior

Programa cedido por
Planet Mídia, (011) 853-0288

DICAS

- A configuração ideal para Slipstream 5000 é um 486DX2 66, com 8 mega de RAM. Para rodar em um 486SX com velocidade razoável, entre em DETAILS e retire a alta resolução gráfica, as nuvens e as sombras. Perde-se a qualidade dos gráficos, mas a velocidade melhora bastante.
- Prefira voar baixo para não se perder.
- Concentre-se mais no controle do vôo do que nas armas, para não perder posições.
- Às vezes os circuitos tem diferentes caminhos para chegar ao mesmo lugar. Fique atento, pois é possível encontrar atalhos.

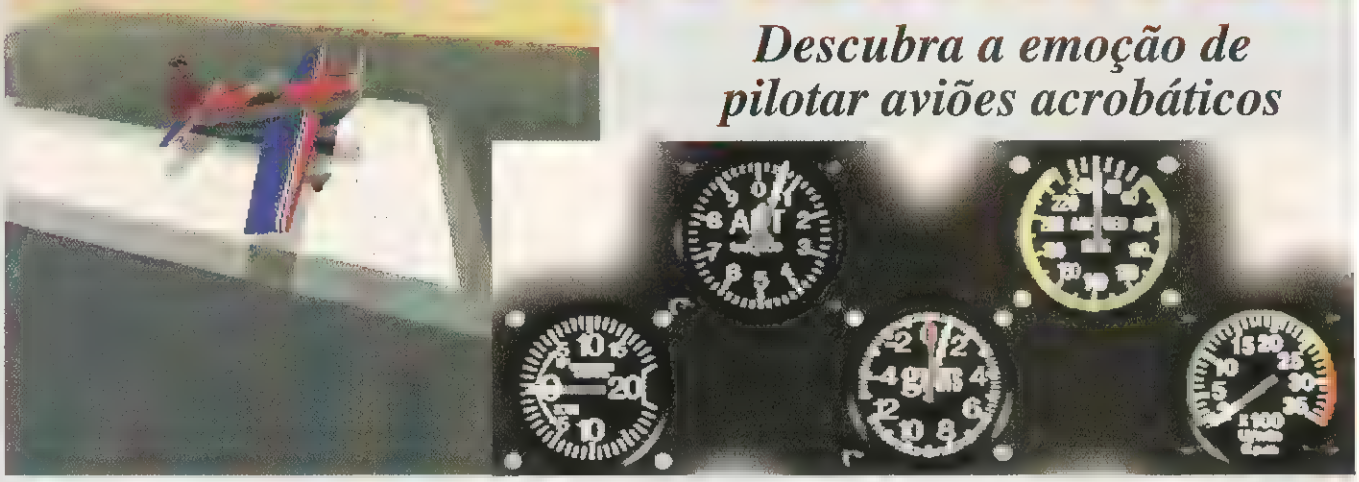
Há vários itens espalhados pelas pistas que podem ajudá-lo a ganhar posições e até mesmo a definir uma corrida. Confira:
Boost: aumenta a velocidade (por alguns instantes)
Cash: adiciona $50 em sua conta.
Repair: diminui os danos do seu carro e são de dois tipos: controle e motor
Turbo: aumenta a velocidade por mais tempo
Disrupter: inverte todos os comandos do seu carro
Há também o Re-Charge Pit, que recarrega o turbo e conserta as avarias de seu carro. Mas só utilize esse recurso se realmente for necessário, para não perder posições.

FILE MANAGER

Fabricante: Gremlin Interactive
Configuração mínima: 486 SX, 4 Mega de RAM, kit multimídia com CD-ROM de dupla velocidade
Gráficos: VGA 256 cores
Controles: Teclado, joystick (recomendado) e mouse ou somente teclado
Preço médio: R$ 70,00
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS

FLIGHT UNLIMITED

Descubra a emoção de pilotar aviões acrobáticos



Nada de perseguições, tiros ou combates. O importante em Flight Unlimited é o prazer de voar. Que aumenta quando se está voando de cabeça para baixo. Entre acrobacias, loopings e piruetas, o piloto curte paisagens de um incrível realismo, a bordo de aviões especialmente construídos para competições de acrobacias aéreas.

O controle dos aviões é muito preciso e exige habilidade do piloto, pois não há muitos instrumentos no painel. Além dos comandos básicos de vôo, há outros para gravar as cenas, alterar os ângulos de câmera e até conseguir efeitos de fumaça (veja box). É só escolher um modelo avião e partir.

Mas os menos experientes não precisam ficar preocupados, pois o programa tem até "Curso de pilotagem". O instrutor da FBO (Base Fixa de Operações) dá todas as lições necessárias para tornar-se um ás acrobático. Ele fica no cockpit, junto com o piloto, para ajudá-lo até a decolar e aterrissar a aeronave, além de orientar as manobras mais difíceis.

VÔO PERFEITO

O visual do game é fantástico, com perfeição nos detalhes. Todos os cenários foram produzidos através da renderização de fotografias estereoscópicas (tomadas de dois ângulos ligeiramente diferentes, seguindo o mesmo esquema da visão humana), o que garante a noção de profundidade. O resultado é fantástico e o piloto pode curtir a paisagem como se estivesse voando de verdade.

Os aviões passaram por um processo semelhante, através de fotos, e foram elaborados com base nos projetos originais de cada um. Além disso, o ruído do motor de cada avião foi gravado individualmente, para garantir ainda mais realismo.

Mas é no "ar" que se percebe o resultado de todo o trabalho dos programadores e técnicos que produziram o jogo. A simulação é perfeita. Ao contrário do que acontece em muitos outros simuladores, em Flight Unlimited os aviões até vibram e seguem um padrão de vôo ligeiramente errático, requerendo constantemente pequenas correções. Segundo o fabricante, esse efeito foi conseguido através da utilização de equações aerodinâmicas mais complexas no desenvolvimento do programa. Em "vôo" isso significa todos os sentidos em alerta e mergulhos emocionantes em pleno ar.

Os aviões de Flight Unlimited são reproduzidos com o máximo de realismo. Conheça as características de cada um, escolha o seu favorito ou experimente voar com todos. É alucinante!

BELLANCA DECATHLON

Lançado nos anos 70, rapidamente tornou-se o padrão

FILE MANAGER

Fabricante: Looking Glass
Distribuidor no Brasil: importadores
Tipo: Simulador de vôo
Ocupa: 25 megabytes
Configuração mínima: 486 DX, 8 Mega de RAM, kit multimídia com CD-ROM double speed Placa SVGA Vesa 640x480
Som: Sound Blaster 16, Roland RAP-10, Gravis UltraSound/Max ou Ensoniq Soundscape
Controles: Teclado, Joystick (recomendado) e mouse
Preço médio: R$80,00
Apresentação: um CD-ROM

para treinamento de vôo acrobático. É confortável e fácil de pilotar, e mesmo não tendo a taxa de ascensão (quanto pés ele consegue subir por minuto com aceleração máxima) e taxa rolagem (a capacidade de fazer curvas sem "derrapar") do modelo Sukhoi, é perfeito para o desenvolvimento de um repertório básico de manobras acrobáticas.

Peso: 1.800 libras
Potência: 180 HP'
Velocidade máxima: 160 mph
Taxa de ascensão: 1.000 pés/min.

PITTS SPECIAL S-2B

O Pitts Special original foi projetado nos anos 40 por Curtis Pitts, sendo o mais conhecido avião acrobático na América. O S-2B é a versão de dois lugares deste clássico biplano (duas asas paralelas). Foi um dos primeiros dois-lugares a ser aceito na modalidade acrobática e é usado até hoje no treinamento de manobras mais complexas.

Peso: 1.626 libras
Potência: 260 HP
Velocidade máxima: 187 mph
Taxa de ascensão: 2.700 pés/min.

SAILPLANE GROB G-103A TWIN II ACRO

O Grob é um versátil aeroplano de alta-performance, próprio tanto para treinamento como para vôo acrobático. Feito em fibra de vidro, é o mais leve de todos e é capaz de "cavalgar" as correntes térmicas por horas num único vôo.

Peso: 838 libras
Velocidade máxima: 150 mph

SUKHOI SU31

A série russa de Sukhois fez sucesso quando foi lançada na década de 80, com sua alta taxa de rolagem (360°/segundo), taxa de ascensão, e habilidade em manobras a baixa velocidade. Inicialmente construído numa base militar da era da Guerra Fria, o Sukhoi é um monstro tecnológico, com asas compostas e metais exóticos em sua fuselagem.

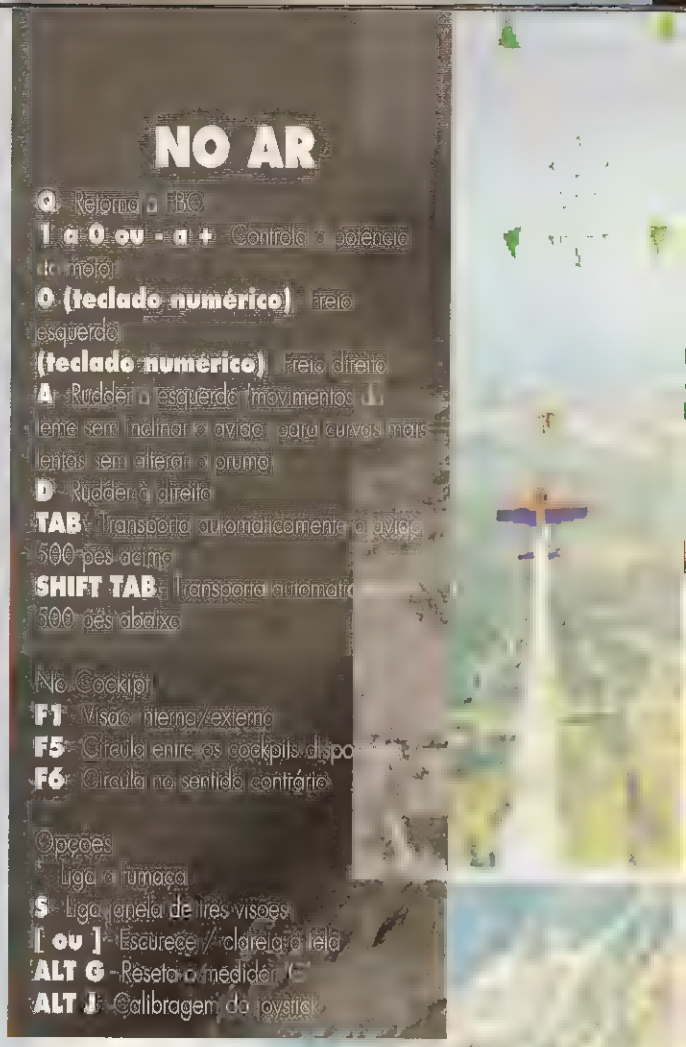
Peso: 2.205 libras
Potência: 360 HP
Velocidade máxima: 243 mph
Taxa de ascensão: 3.800 pés/min.

EXTRA 300S:

O piloto e projetista alemão Walter Extra construiu o Extra 300 para competir com o Sukhoi. O Extra 300 se iguala ao Sukhoi em taxa de

rolagem, de ascensão e tolerância à grandes tensões de forças "g", como ocorre em mergulhos, por exemplo, quando o piloto é pressionado contra o assento.

Peso: 1.918 libras
Potência: 300 HP
Velocidade máxima: 220 mph
Taxa de ascensão: 3.800 pés/min.



COMANDOS BÁSICOS:

Alt X - Sai do jogo
ESC - Abandona uma tela
Espaço - Avança para uma próxima opção
Print Screen - Salva a tela atual num arquivo de imagem do tipo pcx.
O - Painel de Opções

Na FBO (Base Fixa de Operações):
? - Auxílio
Q - Sai para o DOS
TAB - Circula entre as opções da FBO
Shift TAB - Circula em ordem reversa

Programa cedido por Microplus, (011) 283-1466

THE LEGEND OF Kyrandia

Livro 3: A vingança de Malcom

Kyrandia 3 é (por enquanto) o último jogo da série de aventuras no maluco reino de Kyrandia. No primeiro game controla-se o príncipe Brandon, no segundo uma jovem feiticeira e no terceiro sua tarefa é comandar Malcolm, o maligno bobo-da-corte, suspeito do assassinato do rei e da rainha. Depois de ser transformado em uma estátua de pedra, Malcolm se livra da maldição e nesta última versão de Kyrandia quer provar que é inocente.

Com uma história envolvente, belos gráficos e ótimos efeitos sonoros, este terceiro game mantém o bomhumor característico da série e é cheio de brincadeiras. O modo de jogar é um pouco diferente do convencional e controla-se as mudanças de personalidade de Malcom, que pode ser "Nice" (bonzinho), "Normal" (normal mesmo) ou "Lying" (mentindo), dependendo da situação.

O jogo não é exatamente difícil, mas torna-se complexo porque há vários modos diferentes de realizar algumas ações, o que pode confundir o jogador. Para sair de Kyrandia, por exemplo, é possível escolher seis diferentes formas. Como há várias possibilidades, desvendamos em **Computer & Games** apenas um caminho, para você poder procurar outras formar de sair da encrenca e continuar curtindo o game.

PREPARE-SE PARA PARTIR

No depósito de lixo pegue dois pregos, um frasco inteiro e outro quebrado. A seguir, saia pela esquerda, desça para o Bluff e vá ao cruzamento, à esquerda. Pegue a flor com o frasco quebrado e suba para o túmulo. Pegue outra flor com o frasco quebrado e coloque as duas no túmulo. Agora fale com o fantasma da rainha, com humor, em "Nice".

Volte ao Cruzamento e ao Bluff, depois pegue o transporte para a Cidade. Use um prego para abrir o cadeado da Fábrica de Brinquedos e vá até o fundo da fábrica, no quarto de Malcolm. Pegue na terceira gaveta a noz com o barbante e debaixo da cama o Bastão de Bobo do Malcolm. Dê uma olhada no álbum de família e salve o jogo.

É hora de deixar Kyrandia. Para isso, ao sair da fábrica deixe a cidade pela direita, entre na casinha logo acima e pegue sementes de sésamo. Volte à fábrica e salte no buraco para o esgoto. Prenda um prego dobrado no barbante da noz ■ use-o para pescar no pequeno lago à direita, pegando uma enguia. Junte a enguia às sementes de sésamo e coloque tudo nos tijolos diferentes na parede. Encha um frasco com água e jogue-a nas sementes. Passe pelo buraco para chegar às catacumbas.

Fale com ■ Fantasma da rainha com o humor em

FILE MANAGER

Produtora: Virgin Gomes
Distribuidor no Brasil: Tec Toy (011) 835-8311
Configuração mínima: 386 DX, 4 MB de RAM, Kit multimídia de dupla velocidade
Som: Sound Blaster e Compatíveis
Controle: mouse
Apresentação: 1 CD ROM
Preço: R$ 70,00
Ambiente: DOS

Pegue a Poção Mágica no Portal e beba na Arena

Tire a tampa do vaso e encha um frasco com a Poção do Portal. Volte pela parede, suba a escada e saia pela direita. Saia da cidade pela direita, desça para a Arena e beba a poção.

NA ILHA DOS GATOS

Siga para as Ruínas na Ilha dos Gatos. Saindo pela esquerda, pegue o machadinho e saia pela direita. Depois remova a vegetação, revelando o buraco no chão no canto à direita e mate as cobras clicando sobre elas. Fale com o cão, Duke, e com o gato que puxa a carroça. Saia pela esquerda ▪ na tela seguinte remova o mato e saia também pela esquerda. Vá reunindo os ossos que encontrar até obter seis.

Na terceira tela, suba. Selecione o modo Lying e fale com Fluffy, que lhe entregará um rato de couro. Saia pela direita, passe pelo Altar e vá ao Colossus, usando o rato de couro nas seis bolas de pedra. No Altar pegue a carroça e retorne ao Forte dos Cães. Entre nas Ruínas e siga até a outra sala. Use o rato de couro na parede para iluminar o local e use-o em cada uma das estátuas. Anote que estátua gera qual animação. Volte ao Forte e salve o game.

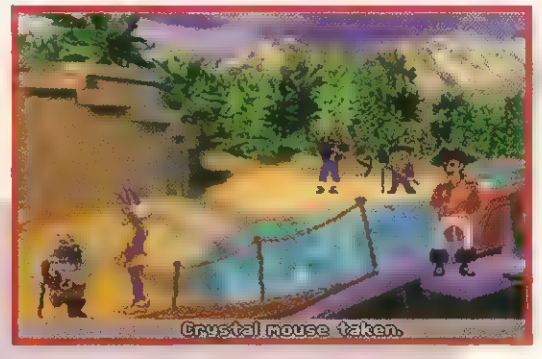
Dê um osso ao Duke, que quando enterrá-lo pode encontrar uma pedra preciosa. Se isso não ocorrer, carregue o jogo salvo e tente de novo. Faça isso até ter seis pedras preciosas. Volte ao Altar dos Gatos e coloque cada uma das pedras no Altar. Anote que pedra gera qual animação. Vá ao Colossus e coloque as pedras nas estátuas de acordo com as animações:

Estátua	Animação	Pedra	Cor
1	lua	diamante	branco
2	sol	topázio	amarelo
3	chuva	ametista	púrpura
4	vento	esmeralda	verde
5	raios	safira	azul
6	fogo	rubi	vermelho

Com essa seqüência obtém-se um rato de cristal. Clique com o rato em Malcolm e surpresa! Fale com Fluffy, que lhe dará um pedaço de queijo devolvendo a forma normal ao Malcolm. Saia pelo alto três vezes e chegando aos Piratas fale com o capitão. Use o rato de cristal no pirata perneta e ganhe sua viagem.

NO FIM DO MUNDO

Chegando à Kyrandia, os piratas o entregam a Kallak e Brandon e dali Malcolm é mandado para o fim do mundo.



Use o rato de cristal no pirata para conseguir uma carona

Ao receber três moedas, selecione o guarda-chuva na máquina da esquerda e coloque uma moeda. Selecione a bóia de piscina, coloque outra moeda e compre o seguro de vida com a terceira moeda. Use o barril da esquerda para descer a cachoeira, coloque a bóia e use a bomba para inflar a flor. Salte na flor para o outro lado da cachoeira.

Entre na caverna e na volta coloque a bóia e salte na cachoeira. Use a bomba na bóia. Use o guarda-chuva no gancho para pular para o outro lado. Use o mesmo guarda-chuva em Malcolm e clique nas rochas embaixo, para que ele desça a cachoeira.

Pegue o barril da esquerda para descer a cachoeira

Entre na caverna. Depois use o guarda-chuva e clique nas pedras embaixo para descer. Entre na caverna e veja a animação. É preciso perder para a rainha nos jogos. Coloque o humor de Malcolm em "Liyng" e ela o deixará passear um pouco.

Nos intervalos dos jogos aproveite e retorne à sala da rainha. Antes dela chamá-lo fale com o tritão (um ser metade gente metade peixe). A tela à direita da sala da rainha é a tela da coluna. Vá à esquerda no alto para a Perch University e use o Jester Staff num dos alunos. Pegue a maçã enquanto o professor está distraído. Saia pela esquerda e entre no aqueduto, à esquerda, usando a alavanca.

Jogue com a rainha dos peixes enquanto soluciona o mistério

Ao cair na lixeira revire o lixo, procurando um jornal. Fale com o peixe morcego cego, que lhe dará duas moedas. Coma a maçã duas vezes para ter um bicho de maçã. Volte à escola, consiga outra maçã e remova o bicho dela também. Entregue os dois bichos ao peixe debaixo da coluna de peixes. Retorne à tela do aqueduto e embarque nele de novo. Dessa vez ele o levará à Porta do Mundo Inferior.

O reino dos peixes é cheio de lugares malucos, como o aqueduto

A CAMINHO DO INFERNO.

Converse com a recepcionista, que dirá como fazer um feitiço real. Espere até a rainha o chamar outra vez. Comece outro jogo com a rainha e quando houver cinco tritões no tabuleiro realize o feitiço. Jogue a moeda no chão e clique o jornal sobre ela. O rei peixe vai aparecer e assustará a rainha. Dê o fora dali o mais rápido possível. Livre-se das moedas e reúna todos os itens que conseguir (panelas de fondue, meias, chaves...), mas deixe um espaço livre no inventário. Consiga mais dois bichos de maçã e os dê para o peixe de baixo da coluna. Pegue o aqueduto novamente. Coloque o humor de Malcolm em "Nice" e convença o homem da fila a deixar que passe na frente.

O pirata da perna de pau quer as jóias da Ilha dos Gatos

A recepcionista o chamará em seguida. O inferno até que é um lugar agradável! Fale com todos que aparecerem. Na tela seguinte, use a máquina estranha para retornar à Kyrandia.

Agora é preciso decidir qual parte da consciência de Malcolm vai acompanhá-lo no resto da aventura. O jogo pode ser terminado com qualquer das três opções: continuar com Gunther (a consciência má), preferir Stewart (a cons-ciência boa) ou os dois juntos.

A opção de **Computer & Games** foi continuar com Gunther, o malvadão. A caminho de Kyrandia entre no castelo e depois fale com o pirata da perna de pau, que pedirá as jóias da Ilha dos Gatos. Saia, vá à lixeira do castelo e encontre a noz no cordão e um prego. Na cidade abra a casa do mágico com o prego. Depois vá para os banhos públicos que agora foram convertidos numa loja de penhores. Fale com o homem lá dentro e veja o que ele está comprando. Se não tiver o que ele quer, saia e entre de novo. Faça isso até conseguir vender alguma coisa.

Use retrato do rei William para chegar ao final

Volte à lixeira do castelo. Coloque as sementes no chão para atrair o esquilo e hipnotize-o com a noz no cordão. Pegue o esquilo.

Retorne à cidade e desça ao esgoto. Use o tapete mágico para se transportar, converse com o dragão e peça uma Poção do Portal. Entregue o esquilo hipnotizado para conseguir o que quer. Volte usando o tapete mágico. A porta para a prefeitura agora está fechada, por isso use o cano ao lado da escada para sair. Vá à arena e use a poção, chegando às Ruínas dos Gatos. Saia para a esquerda, pegue o machadinho, saia pela esquerda duas vezes e suba uma vez. Fale com Fluffy e pegue o fazedor de queijo. Vá ao Colosso, indo para a direita e depois esquerda. Use o fazedor de queijo e clique o queijo na estátua do rato. Pegue as seis pedras preciosas, volte ao Fluffy e ele lhe dará uma lata de atum. Use-a para voltar à Kyrandia.

FIM DA AVENTURA

Na lixeira do castelo recupere o colar da rainha dos peixes e também a noz num cordão. Entre no castelo e mostre uma das pedras ao pirata da perna de pau. Dê o colar da rainha dos peixes ao chefe dos piratas. Quando a rainha ativa o colar, lá se vão os piratas! Recupere suas coisas na Arena ou no ponto de pouso de Pegasus. Recolhas as coisas que interessam ao homem da loja de penhores. Pode-se também usar algumas toras na loja de brinquedos para fazer soldados ou cavalos.

Na loja de penhores é preciso comprar o bastão (crutch), pagando com uma pedra preciosa e também três porções de sementes de sésamo. Saia e volte na loja o quanto precisar. Pegue um prego reto, um torto, a noz e um frasco na lixeira do castelo. Vá ao esgoto. Use o prego torto com a corda da noz na água e pegue três enguias. Coloque duas delas em duas porções de sementes. Encha o frasco com água duas vezes e jogue a água nas sementes. Saia da cidade pela direita e entre na casinha. Jogue as sementes fertilizadas no recipiente da esquerda. Use o prego para fazer um furo no recipiente de creme e encha um frasco com ele.

Volte à cidade e entre no Fish Cream Parlor. Conserte a máquina com o crutch. Coloque a enguia, as sementes e o creme na abertura da máquina. Pegue o sanduíche de creme de peixe.

No apartamento de Malcolm olhe embaixo da cama. Pegue a foto do rei William. Desça para o esgoto e suba a escada para a prefeitura. Fale com a Voz da Razão, coloque o retrato do rei na caixa e dê o sanduíche para a Voz. Malcolm, a Voz e a caixa irão para o Fish Cream Parlor. Coloque o retrato de William na caixa. E então tente tirar uma merecida soneca...

Mas há caminhos diferentes, dependendo da escolha de consciências que se fez antes... Experimente outro desafio: recomece do ponto onde Malcolm voltou do Inferno e descubra os outros finais. ◆

Sylvio Deutsch

Respeitável público: o show em CD ROM começa agora no micro

Prepare a pipoca, os refrigerantes e chame as crianças para as atrações de Circus, em CD ROM. Uma das melhores opções em multimídia para o público infantil, este software traz para a tela do micro todas as atrações de um circo, com um elenco cheio de personagens engraçadas e muitos recursos interativos.

O "respeitável público" infantil certamente vai gostar das imagens coloridas, com belas animações e uma trilha sonora animada. Com risadas, bandinha e "ohhhs" cheios de espanto, os efeitos sonoros reproduzem toda a alegria de um circo de verdade.

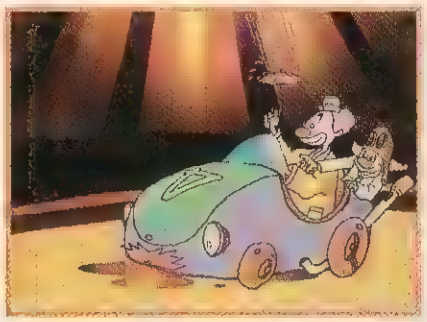
No picadeiro tem palhaços, bailarina, mágico, trapezistas e animais como elefantes e leões amestrados. É só entrar sob a grande lona vermelha para participar dos shows. A interface é simples e tem brincadeiras para encantar crianças e adultos.

Um simpático ratinho apresenta o espetáculo e, vestido a caráter, dá todas as dicas para quem quiser brincar, explicando as atividade e jogos disponíveis. Em uma das telas há um menu com as principais atrações do circo e é só clicar para escolher o próximo show.

AS ATRAÇÕES

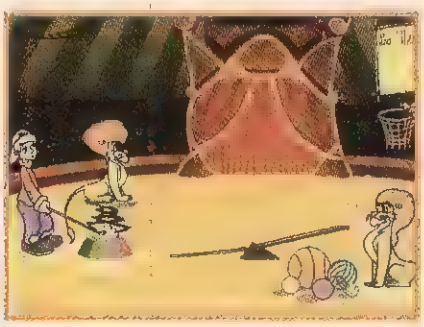
Todas as brincadeiras são muito legais e cada cenário tem jogos diferentes, com desafios divertidos. Enfrentando os perigos do trapézio, um casal com um sofisticado sotaque francês realiza grandes acrobacias no ar. Mas não é só ficar olhando. Para que eles não se esborrachem no chão é preciso clicar no palhaço que controla a barra do trapézio. Quando algo dá errado, acena fica mais engraçada: ele cai e vai parar em uma pequena piscina ou aparece todo amassadinho feito um papel.

Em outra opção, os leões acrobatas Léo e Theo se revezam, pulando em uma gangorra com uma bola na outra extremidade. Deve-se escolher a bola para acertar uma cesta de basquete quando um dos leões pula na gangorra. Para jogar com os elefantes amestrados é só sair dançando com o mouse. O difícil é ensinar os filhotes a dançar direitinho. Clicando em cada uma das pegadas desenhadas no chão, o elefantinho acompanha os passos. Com um passo errado, lá vai ele para o chão.



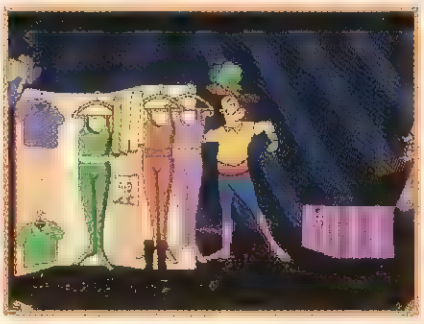
Quando o grande mágico Rex surge com seus truques, fique esperto para acompanhar seus movimentos. Ele prende o palhaço em uma caixa redonda e colorida e para libertá-los é preciso repetir a seqüência correta de cores e abrir a caixa.

Confusão com os palhaços Max e Dynamite (acima) e brincadeiras com os leões (abaixo)



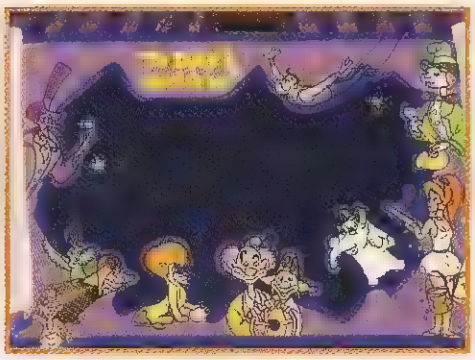
E se o calhambeque de Max e Dynamite, uma desastrada dupla de palhaços, emperra bem no meio do picadeiro é preciso ajudá-los a consertar. Para isso, escolha os itens certos na caixa de ferramentas. Se ao invés de pegar água, alguém escolher o detergente, o motor fica cheio e bolhas de sabão, que invadem todo o circo.

Escolha as roupas certas para cada personagem (abaixo)



Outras surpresas engraçadas estão espalhadas por todos os cenários do CD. Pegue seu lugar na platéia. ◆

Ana Paula Telles



Programa cedido pela Brasoft 230-1444

Escolha o show clicando nas figuras

SUPER PROMOÇÃO

GANHE

COMPUTER & games

DEZENAS DE CD-ROM
CENTENAS DE POSTERS
MILHARES DE ADESIVOS

Faça um slogan para a maior revista de entretenimento em informática e concorra!

É só recortar o cupon e enviar para SISAL EDITORA

Não perca esta chance

CUPOM

Nome: _____

Endereço: _____

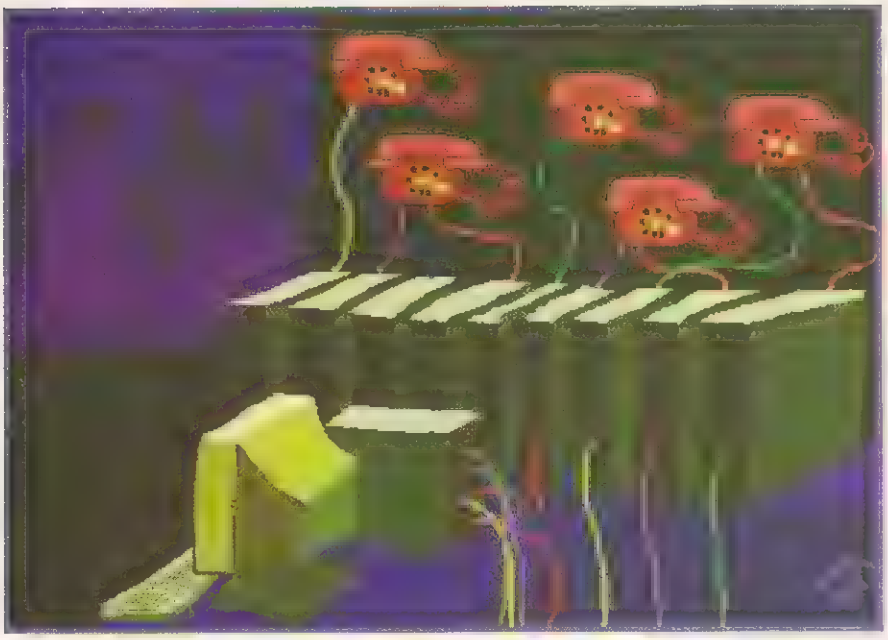
CEP: _____ Cidade: _____ Estado: _____

Telefone: _____

Frase: _____

POR DENTRO DE UM BBS

Conheça os computadores, equipamentos e programas utilizados por essas redes de serviço e entenda como elas funcionam



Para acessar um BBS tudo que se precisa é de uma placa de fax-modem no computador e uma linha telefônica. Mas do outro lado da linha a estrutura não é tão simples assim. Organizar um grande BBS (Bolletin Board System) exige equipamentos de grande porte, programas específicos e uma quantidade razoável de linhas telefônicas, além de investimentos e disponibilidade de tempo.

Em geral todos os BBSs começam com um computador simples e poucas linhas telefônicas, mas crescem com o aumento do número de usuários. Alguns BBSs que começaram pequenos, hoje estão com mais de 30.000 usuários e com quase 90 linhas telefônicas.

EQUIPAMENTOS

O principal equipamento de um BBS é o servidor, um computador com vários outros conectados através de uma rede. É essa rede que permite ao BBS se comunicar por várias linhas telefônicas simultaneamente.

Um grande BBS geralmente têm como servidor micros sofisticados, pois o constante fluxo de informações exige muito da máquina. Nesse caso, são usados os poderosos (e caros) "servers", que podem custar até US$30.000. Em BBSs pequenos, com quatro ou cinco linhas telefônicas, geralmente o computador usado como servidor é um Pentium com 16 Mega de RAM.

Além do servidor, o BBS geralmente tem outros computadores aos quais estão conectadas as várias linhas telefônicas. Esses PCs geralmente são 486 de 25Mhz e só podem ser conectados ao servidor através de uma rede.

A rede mais usada pela maioria dos BBSs é a Novell, que funciona de forma simples: são várias máquinas sem disco rígido conectadas a um servidor, que pode ser um Pentium 100 com 16 Mega ou equipamento superior. É nesse servidor que fica o disco rígido, com todos softwares do BBS. Mas ▶

DATAR
MULTIMÍDIA BBS
A primeira BBS em Windows do Brasil
Ligue hoje mesmo e ganhe 1 mês de acesso GRÁTIS
011 870-0311

ele não pode ser usado para trabalhar, pois o acesso às informações é feito somente através dos outros computadores da rede. Caso o BBS utilize apenas uma linha telefônica (o que acontece principalmente no ínicio de operações de um BBS), a rede não será necessária.

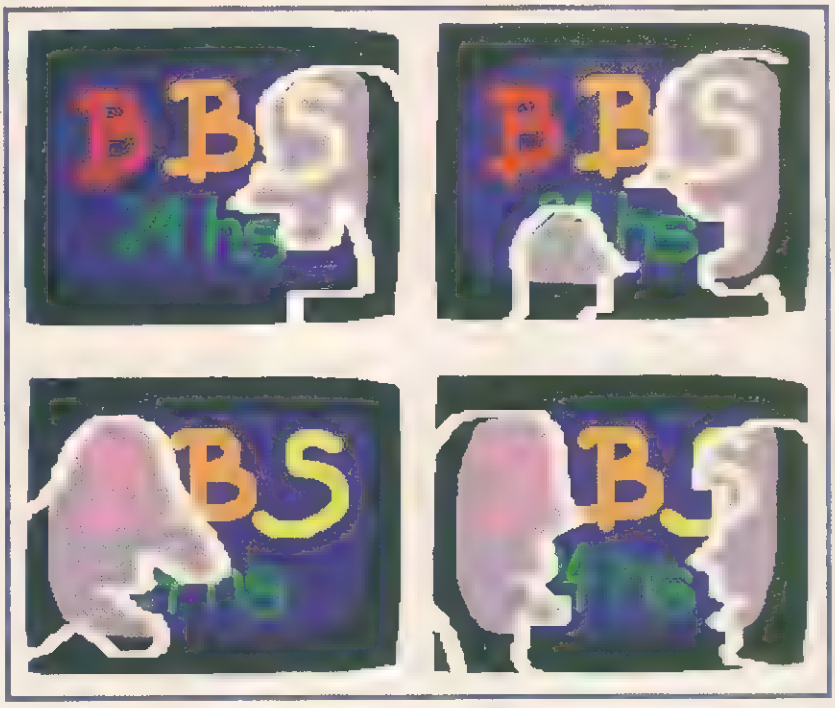


ILUSTRAÇÃO: SYLVIO DEUTSH

Assim como o usuário precisa de uma placa de fax/modem para conseguir o acesso, o BBS também precisa dessas placas para passar e receber informações. Para cada linha telefônica, além de um computador é preciso ter uma placa de modem instalada. As mais comuns são as US-Robotics 28.800 V34, pois as placas de velocidade de 14.400 já estão se tornando ultrapassadas.

GERENCIADORES

Todo BBS precisa de um software de gerenciamento, ou seja, um programa que é a base onde todos os outros que compõe a rede ficam instalados. O programa mais comum, usado inclusive por grandes BBS, é o PC-Board. É a partir desse programa que todos os menus, configuração de assinantes, banco de informações para o usuário e informações gerais do BBS serão instalados. Mesmo sendo muito eficiente, o PC-Board tem suas limitações. A principal é rodar em ambiente DOS, dificultando um pouco a navegação.

Entre as versões de softwares de gerenciamento para Windows, vale destacar o Galactic Com, o mais conhecido gereciador em ambientes gráficos, e o Power Acess BBS, que além de ser muito rápido oferece métodos de procura mais simples e eficientes. Outra vantagem do PowerAccess é a versatilidade, pois ele pode ser acessado tanto no DOS quanto no Windows. Seguindo a tendência de predomínio de ambientes gráficos na informática, estes softwares, com o tempo, devem substituir gerenciadores que rodam em DOS.

LINHAS TELEFÔNICAS

As linhas telefônicas são também fundamentais para um BBS. Para atender bem a todos os usuário, é importante ter várias linhas, evitando longas esperas e congestionamentos. Os BBSs maiores chegam a ter 90 linhas e mesmo assim, com a recente liberação de acesso a Internet via BBS, os congestionamentos são inevitáveis.

A qualidade da linha telefônica é outro fator importante. As linhas mais novas, conhecidas com CPAs, oferecem uma conexão mais "limpa" a uma velocidade maior de transferência de informações. As linha mais antigas "caem" com muito mais freqüência que as CPAs. Caso sua região não ofereça linhas com estas características, procure por linhas que funcionem por tonalidade (TONE). Essa dica é útil tanto para o BBS como para o usuário.

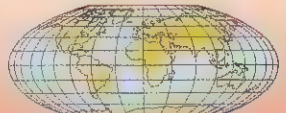
SYSOP

Com os equipamentos funcionando e os programas devidamente configurados, o BBS praticamente funciona sozinho. Mesmo assim, há uma pessoa responsável, que fica sempre alerta no caso de problemas, responde dúvidas dos usuários referentes ao BBS e orienta os menos experientes. Este Sysop (System Operator, ou Operador de Sistemas) pode ser o dono do BBS, o que geralmente acontece nos menores, ou uma pessoa contratada especialmente para este trabalho. Além disso, é o Sysop que cuida de atualizações no BBS, como por exemplo acrescentar novos programas shareware (que podem ser distribuidos sem custo).

Para saber outras informações mais específicas sobre um BBS, experimente enviar uma mensagem diretamente ao seu Sysop. Ele com certeza está ligado na rede apara atender os usuários e esclarecer dúvidas. ◆

Toni Cavalheiro

Últimos lançamentos em GAMES!!



Interconnect bbs

Voz: (011) 887-8521
apoio@inter.com.br

Interconnect
887111

Novidade: APCI DOOM SERVER!!! Agora você pode jogar DOOM, Heretic, Descent contra outros usuários conectados on-line na InterConnect BBS!

28.800
15 Nodes

InterNet, Fido
RBT, SyNC-Ne
+ as melhore
redes do país

Já nas bancas

A MELHOR REVISTA DE AUTOMÓVEIS

AGORA MECÂNICA E MECÂNICA IMPORT ESTÃO EM UMA ÚNICA REVISTA, A MAIS COMPLETA REVISTA DE AUTOMÓVEIS DO BRASIL

SISAL EDITORA

Impacto INFORMÁTICA

TUDO EM SOFTWARE, GAMES E MULTIMÍDIA

ACEITAMOS SEU CARTÃO DE CRÉDITO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

SERVIÇO HOT FAX 844-0909 cód. 070707

Ligue Grátis: 0800-120130

R. Carneiro da Cunha, 777 - Saúde - CEP 04144-001 - São Paulo - SP
Fone:(011) 581-9151 - Fax:(011) 577-5575 - Vendas:(011) 579-0177

SAMPA SOFT

A SUA MAIS NOVA OPÇÃO EM GAMES

DIFERENTE DE TUDO QUE VOCÊ JÁ VIU

NASCAR RACING
CYBERIA
MEGA RACE
RISE OF THE TRIAD
RISE OF THE ROBOTS
SUPER STREET FIGHTER II Turbo
DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
HERETIC
E MUITO, MAS MUITO MAIS !!!
VÁRIOS CD'S A PARTIR DE R$ 20,00

- MAIS DE 1.000 TÍTULOS EM GAMES
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS.

PREÇOS IMBATÍVEIS, COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

(011) 577-7776 RUA CARAMURU, 19 - SALA 18 V. MARIANA - SP - CEP 04138-000

Sherwood BBS Internet

Jogos

Mais de 1000 Jogos Shareware
Jogos On-Line

10 Linhas 28.800

889-9677

Fone/Fax: 889-8145

AVTV MULTIMÍDIA

ESPECIALISTA EM CD-ROM EM SÃO CAETANO

CD-ROM de alta qualidade
Consulte nossos preços
Solicite catálogo completo

Rua Amazonas, 1017 - Centro - São Caetano do Sul - SP
CEP 09540-200 - Fone/Fax:(011) 442-4005 / 441-4334

ALEX SOFT

Alex Soft Informática

DISPONÍVEIS EM DISQUETE E CD

DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
NASCAR RACING
LEMMINGS III - CHRONICLES
HERETIC
THE LION KING
ALADDIN
DESERT STRIKE
WORLD CIRCUIT
INDYCAR RACING
ROBOCOP 3D
SIM CITY 2000
TIE FIGHTER
BATMAN RETURNS
SPEED RACER
STREET FIGHTER II TURBO

Promoção 1 CURSO COMPLETO DE INGLÊS EM CD R$ 110,00

Promoção 2 CURSO COMPLETO DE WINDOWS EM CD R$ 80,00

Promoção 3 CURSO COMPLETO DE WORD 6.0 FOR WINDOWS EM CD R$ 70,00

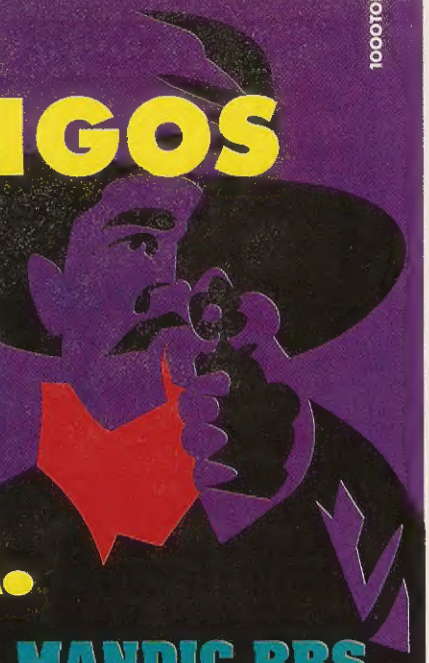
TUDO ISSO E MUITO, MUITO MAIS!!!

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

BATEMOS QUALQUER PREÇO!!!

R. Pedro de Toledo, 867 - Casa 2 - Vila Mariana - CEP 04039-032 - São Paulo - SP - Fone/Fax (011) 570-1478

FAÇA INIMIGOS SEM SAIR DE CASA.



1000TON

MANDIC BBS lança o desafio. Digite "Go Games" e encontre o inimigo que você procura: Doom, Flight Simulator, Hints & Tricks, Campeonatos On-Line e tudo o que há de mais moderno em Games.

MANDIC BBS
PROFISSIONAL
BBS (011)
011 - 816 3911
VOZ (011) FAX (011)
870 0888 816 3245
ACESSO ACIMA 300KM
0800 - 163911
mandic@mandic.com.br

Venha Aventurar-se No Mundo Da Multimidia!

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

ESPECIALIZADA EXCLUSIVAMENTE EM MULTIMÍDIA

- KITS Multimídia
- Placas para captura de vídeo
- Placas para captar TV e rádio FM
- Softwares de autoria
- Centenas de títulos em CD-Rom
- Livros e revistas especializados

CONHEÇA AS VANTAGENS DE ASSOCIAR-SE AO "CLUBE DO CD ROM"!

SOLICITE GRATUITAMENTE CATÁLOGO DE TITULOS EM CD ROM!

ABERTO AOS SÁBADOS E DOMINGOS

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

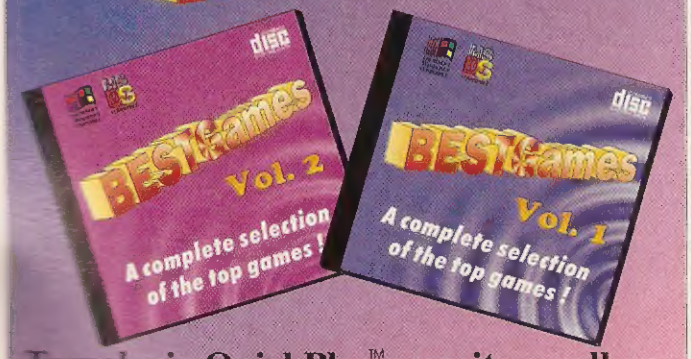
unity

FACILITAMOS PAGAMENTOS
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
REMETEMOS PARA TODO BRASIL

Rua Prof. Pedreira de Freitas, 16.
Tatuapé - SP
Telefone/Fax: (011) 294-2930

OS MELHORES GAMES ESTÃO AQUI

BEST Games



Tecnologia QuickPlay™ permite escolher e rodar os jogos direto do CD com instalação opcional

+ FÁCIL + RÁPIDO + GAMES

A venda nas melhores revendas ou na Winplace Inf. Ltda pelo telefone (011) 263-9033.
Estamos cadastrando revendedores.

O BBS mais interativo do País !!

Atenção : Internet chamando...

STI

SILJON CRIA 95

O STI está on line com a INTERNET para oferecer para você os incríveis serviços da maior rede de computadores do mudo.

Mais de 40.000 arquivos, jogos online. Chat - Converse com dezenas de usuários simultaneamente. Conferências de : Esportes , Música , Lazer , Política , Cinema , Automóveis , Informática e muito mais.

Cadastre - se e receba o seu endereço eletrônico na hora!

LANÇAMENTO

São de 20 a 60 horas de acesso mensais por apenas R$ 18,00, DIRETO COM A INTERNET.

O mundo está esperando a sua ligação.

BBS:(011) 884-2446
Telesuporte: (011) 889 - 0075
24 horas.

24 HORAS NO AR.

THE NEED FOR SPEED

Um novo simulador de corridas de automóvel

The Need For Speed é o mais novo simulador de corridas de automóveis em CD ROM. O clima é o mesmo de um antigo jogo, conhecido como Test Drivers: carros esporte velozes correndo em estradas, passando por diferentes cenários. Mas a semelhança está só no tema, porque este novo game é bastante superior. Começando pelos gráficos, em VGA ou SVGA, muito bem feitos, até a qualidade da simulação das forças físicas que influem num carro em alta velocidade. A reação dos carros é fantástica, com resultados muito realistas.

Há vídeos muito bem feitos e pode-se escolher entre vários carros para dirigir: Dodge Viper RT/10, Ferrari 512 TR, Lamborghini Diablo VT, Mazda RX7, Acura NSX, Toyota Supra Turbo, Porsche 911 Carrera ou um Chevrolet Corvette ZR-1. Você escolhe um dos carros, e o restantes formam o The Pack, ou O Grupo, o conjunto dos carros contra os quais se vai competir. São seis pistas com nomes como Alpine, Coastal, Rusty Springs, Autumn Valley, Monterey e City.

Há a possibilidade de jogo em dupla, ligando dois PCs por modem (via linha telefônica) ou link (por cabo) e existe liberdade completa na escolha das teclas de comando (ou joystick). Para conferir seu desempenho existem várias câmaras de replay. Quando você bate ou roda na pista uma câmera sai do interior do seu próprio carro, mostrando a cena de sua barbeiragem. Se depois disso o carro volta ao trajeto normal, a câmara se posiciona de novo por trás do volante.

The Need For Speed foi produzido pela equipe de Road & Track, uma tradicional revista americana sobre automóveis e já deve estar chegando ao Brasil.

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redatora-chefe :	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Alberto Naddeo; Ana Paula Telles; Fábio Akita; Guilherme Silberstein; Joca Finardi; Luiz Mazzaferro Júnior; Roberto Nagib Jr.; Roger Techima; Silvio Deutsh
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Edição de Arte:	Agnaldo Macedo/Paulo Trota Jr./Aldrei Castello
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Produção Gráfica:	Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 577 7766.

COMPUTER GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

Fotolitos: Grafibrás, Bosatelli, Graficolor
Impressão: Globo Cochrane Gráfica

ASSINATURAS
FONE.: (021) 280-2892

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

CD-ROM CLUB

Leblon/RJ - Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119 - (021)259-7559
Ipanema/RJ - Visc.de Pirajá, 303 lj 221 - (021)227-2294
Juiz de Fora/MG - Shop Sta. Cruz lj 1109 - (032)215-5409
João Pessoa/PB - Epitácio Pessoa, 3400 - (083)224-1329

Espaço reservado para a SUA franquia Cd-rom Club !

Aplicativos

Título do cd-rom	R$
3d-home architect	110
Clipart heavens II	59
Corel art show 5	75
Corel draw 5.0	286
Corel gallery	69
Corel pro photos	56
Create your games	67
Dr. communications	49
Dr. music lab	49
DR.OS/2 gold	49
Ham radio	49
Hobbes OS/2	49
Massive midi collec	49
Midi music shop	49
Print shop deluxe	139
Racer 1001 utilities	66
Too many type fonts	49
Windows 95 upgrade	139

Cinema

Título do cd-rom	R$
Classic clips	89
Criterium goes movie	65
Marilyn Monroe	79
Monte python	69
Quicktime	69
Saturday night live	79
Secrets of stargate	69

Educativos

Título do cd-rom	R$
Adam inside story	79
Almanaque Abril 95	115
American heritage	49
Americans in space	69
Astrology source	89
Bodyworks 4.0 oem	49
Dr.Ruth encycl sex	65
Enc world cup soccer	59
ESPN lets play tennis	88
Family farmacist	69
Great cities of world	49
Home medical advisor	79
Hong kong at its best	49
In company of wales	56
JFK encyclopedia	69
Le louvre	79
Learn play guitar	79
Maniac sports	66
Map n'go	110
Ocean life	69
Pharmassist	66
Secrets of pyramids	79
Sharks !	69
Total heart oem	55
Total soccer world cup	49
Ultimate human body	79
Virtual tarot	79
Wordtimes encyclop	79
Way things work	79
Weekend museum	55
World traveller 1	66

Games

Título do cd-rom	R$
Absolute zero	85
Al unser jr	85
Alien legacy	79
Alien logic	79
Alone in the dark III	79
Arena	84
Astronomica	79
B.C. racers	59
Backroad racers	66
Baseball pro 95	89
Battle chess	64
Beneath steel sky	79
Betrayal at krondor	63
Beyond squad leader	95
Bioforge	82
Blackthorne	69
Blake stone	66
Blind date	59
Blood Bowl	79
Bloodnet oem	49
Blown away	79
Blue force	55
Brain dead	85
Brandish	85
Bratt hull hockey	74
Bureau 13	59
Cadillac's & dinos	95
Cannon fodder	59
Caeser II	95
Celebrity poker	69
Central inteligence	49
Chaos continuum	49
Chaos control	74
Chessmaster 4000 tb	49
Civilization & mantis	59
Club dead	69
Colonization	86
Comanche	79
Command & conquer	95
Commander blood	49
Companions of xanth	69
Conan	49
Conspiracy	59
Corridor 7	65
Creature shock	89
Creepy crawlies	49
Crime patrol	59
Critical Path oem	49
Crystal callib pinball	49
Cyberace	49
Cyberia	85
Cyberia oem	59
Cyberjudas	79
Cyberwar	84
Cyclemania	54
Cyclones	56
D-day operation over	79
Daedalus encounter	79
Dark forces	69
Dark legions oem	49
Dark seed	56
Dark sun II oem	49
Dawn patrol	79
Day of tentacle	49
Death day doom level	49
Death gate	79
Delta V	59
Demon gate doom lev	49
Descent	74
Descent oem	59
Desert strike	49
Discworld	69
Dust wired west	85
Dominus	59
Doom II	85
Dr. Radiak	79
Dracula unleashed	59
Dragon lore	69
Dragon lore oem	49
Dragon's lair	69
Dragonsphere	59
Dreamweb	59
Drug wars	69
Dune	59
Dungeon master II	79
Dzone 2 doom levels	59
Earthsiege metaltech	89
Ecoquest	49
Ecstatica	76
Eight ball pinball	69
Empire deluxe	69
Empire II	79
Entombed	79
Eric the unready	79
Exploration	85
Fade to Black	89
Fifa soccer 94/95	75
Fifa soccer 96	89
Flash traffic	79
Fpage Baseball	69
Fpage Football pro	84
Fractal frenzy	49
Front lines	79
Frontier	54
Full throttle	75
FX-fighter special	79
G-nome	89
Gabriel knight	49
Gadget	84
Game master	79
Gazillionaire	69
Hammer of gods	69
Hardball IV baseball	69
Harvester	89
Heart of darkness	95
Hell cab	66
Hell cyberpunk	79
Heretic shareware	49
Heroes might &magic	84
Hodj'n'podj	79
Horde, the	69
Inca II	59
Incredible machine II	79
Indiana jones atlantis	49
Indy car racing	69
Iron assault	79
Iron helix	55
Ishar 3	55
Jagged alliance	79
Jammit	79
Jewels of oracle	79
Johnny mneumonic	79
Journ 2 buried'n time	84
Jump raven	64
Jurassic Park	59
Jutland	55
King's quest VI	54
King's quest VII	89
Kingdom: far reaches	79
Knights of xentar	79
Kyrandia III	69
Labyrinth of time	64
Lands of lore 1	89
Larry 6	49
Lawnmower man	49
Lithil divil	49
Loadstar tully bodine	95
Lode runner	49
Loom	54
Lord of Midnight	89
Lord of the rings	49
Lords of realms	79
Lost eden	69
Maabus	75
Mad dog Mcree	49
Mad dog Mcree II	49
Magic carpet plus	79
Magic Carpet II	89
Magic the gathering	89
Mask, the	66
Master of magic	79
Master of orion	79
Mechwarrior II	87
Megarace	49
Mensoberranzam	56
Michael jordan flight	66
Microcosm	65
Mortal kombat II	79
MS golf	59
Myst original	79
Nascar racing	54
Nascar track pack	65
NBA live 95	79
Need for speed	95
NHL hockey 95	69
NHL hockey 96	85
Noctropolis	79
Novastorm	59
Operation body count	57
Orion conspiracy	79
Out of this world	69
Outpost	76
Pagan ultima 8	79
Panic in the park	84
Panzer general	49
Perfect general II	75
PGA tour golf 486	89
Phantasmagoria	89
Pizza ticcon	79
Poker party	59
Police quest IV	69
Primal rage	84
Prisioner of Ice	89
Pure war game	66
Quarantine	64
Raptor oem	49
Ravenloft	59
Ravenl II stone proph	86
Ravenloft II oem	69
Rebel assault II	89
Rebel assault	59
Relentless	62
Renegade	49
Retribution	66
Return to ringworld	89
Return to zork	49
Ringworld	79
Rise of Robots	49
Rise of triad	79
Robot city	89
Robson's requiem	69
Rugby world cup 95	79
Sam & max	66
Savage warriors	79
Savage warriors oem	59
Seal team classic	66
Shadow caster	59
Shadow of comet	65
Silent hunter	95
Sim city 2000	59
Sim isle	84
Sim tower	75
Sim town	75
Simon the sorcerer	69
Slipstream 5000	69
Space ace	59
Space pirates	65
Space quest VI	84
Spectre VR	79
Star control II	59
Star control III	89
Star crusader	65
Star trail	86
Star trek 25th annivy	49
Star trek judge rites	95
Star trek final unity	85
Steel panthers	79
Strike commander	84
Subwar 2050	79
Super street fighter tb	74
Superheroes Roboken	73
Superkarts	59
Syndicate plus	49
System shock	79
Tekwar	95
Terminal velocity	79
Terminal velocity oem	64
Terminator 2	69
Terra nova	99
Tetris gold	59
The dig	95
Theme park	79
Thunderscape	79
Tie fighter	95
Tony la russa baseball	95
Total distortion	95
Ultima underworld	59
Ultimate domain	76
Ultrabots classic	79
Under a killing moon	76
Virtual pool	84
Virtual vegas	59
Vortex	79
Voyeur	79
Warcraft orcs humans	76
Wetland	84
Who shot johnny rock	59
Wing comm armada	89
Wing commander III	79
Winter sports	59
Witch haven	89
Wolfenstein 3D	66
Wolfpack	69
Woodruff & schnibble	73
World circuit	49
World of xeen	79
Wrath of gods	79
X-com II: terror deep	79
X-com: ufo defense	59
X-wing collectors	75
Zephyr	69

Infantis

Título do cd-rom	R$
Alice	73
Alladin - dysney	69
Always Arthur	64
Arthur's teacher	49
Beauty & beast	49
Goblins 3	59
Gus goes cybertown	49
Harry haunted house	69
Just grandma and me	69
Lemmings chronicle	69
Lion king	69
Little mounster school	69
Mario is missing	79
Mônica dentuça	59
Mowgli's brother	49
New kid on the block	66
Pagemaster	79
Pocahontas	84
Putt putt fun pack	55
Putt putt moon	55
Putt putt parade	49
Rodney's funscreen	55
Ruff's bone	69
Thumbelina	69
Tortoise & hare	69
Tuneland	65
Who wants arthur	64

Macintosh

Título do cd-rom	R$
Astrochase 3D (3 1/2")	69
Doom II	84
Rebel assault	79

Multijogos

Título do cd-rom	R$
101 only best games	49
5 foot pack	69
Arcade companion II	49
Atari 2600 action pac	65
Atari 2600 pack II	69
Best of microprose	59
CD mega pack	59
Giga games II	55
House of games II	49
Jackrabbit+1must fall	53
Jam Pak (panzer+indycar+system shock+f14)	94
Lucas arts archives (rebel+tentacle+sam+indiana+star wars+demos)	84
Megapack III	69
MS Arcade (3 1/2")	65
Take ten pack	79
Top ten pak II	75
Way cool games II	49

Musicais

Título do cd-rom	R$
Beatle's hard day night	59
Billy Holliday	69
Blues music rom	59
Bob dylan	79
David bowie jump	69
Heart 20 yrs rock	59
Jazz multimidia	59
Multimedia blues	49
Opera guide	145
Peter gabriel Xplora	98
Prince interactive	75
Vid grid	65
Woodstock 25th	59

Shareware

Título do cd-rom	R$
Best of CICA 94	49
CICA best	49
CICA win explosive	49
CICA windows 3cd's	49
Night owl 16	56
Night owl pak 6	66

Navios

Título do cd-rom	R$
Aegis	59
GNB II	49
GNB III	59
Harpoon classic	79
Harpoon II	86
USS ticonderoga	59

Submarinos

Título do cd-rom	R$
Aces of the deep	69
Seawolf	79

Tanques

Título do cd-rom	R$
Armored fist	69
Tank commander	79

Aviões

Título do cd-rom	R$
1942: pacific air war	84
Aces of pacific	79
Aces over europe	79
B17 fly fort WSS2	79
F117 stealth fighter	59
F15 strike eagle	53
F19	59
Falcon gold	95
Fleet defender gold	79
Flight sim toolkit	79
Flight unlimited	84
Grandest fleet	73
MS flight simulator	89
Secrets of luftwaffe	69
TFX	64
Top gun	89
Tornado	59
US navy fighters	69
Wings of glory	74
World of flight sim	64

Diversos

Título do cd-rom	R$
Game Zapper (liga o micro na TV)	99
Hint-books (livros de dicas) cada	39

Adultos

Título do cd-rom	R$
Girlfriend Teri	84
Hot slot	79
Penthouse IV	84
Playboy interviews	79
Seymore butts	74
Seymore butts II	84
Space sirens II	84
Vagablonde	79
Vampire's kiss	79
Virtual valerie 2	79
Virtual vixens	69
demais títulos x-rated	69

Acessórios

KITS MULTIMÍDIA CREATIVE LABS

Value (SB16 + drive cd-rom double speed)	349
Discovery four speed	499

JOYSTICKS

Starfighter (botões)	35
Warrior (manche)	39
Interceptor	69
Aeroace	69

Informe seu nome, CPF endereço, telefone, núm. e data validade do cartão.
Se preferir faça um depósito em conta e envie-nos cópia do comprovante

Cd-rom Club com. serv. Ltda
Av.Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119
CEP 22440-030, Leblon RJ
Unibanco ag 0163 c/c 1174602

Importante

Preços válidos por 30 dias mas sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Produtos disponíveis em estoque no Brasil podem ser enviados por SEDEX (entrega em 48 horas, taxa não inclusa: consulte-nos)

Se o produto não estiver disponível no Brasil você o receberá em 15 dias úteis aproximadamente.

Não fazemos troca ou devolução e não nos responsabilizamos por atrasos na importação.

Pedidos de cd-roms não disponíveis ou ainda não lançados pelos fabricantes entram em fila de espera..

Pedimos Avisar-nos se após 3 semanas o pedido ainda não houver sido entregue.

No caso de pagamento em cartão só haverá o débito quando o cd-rom for enviado.

Estamos cadastrando novas revendas: contacte-nos.

Jornal do cd-rom

Extra!

Associe-se ao "CLUB"

Cada loja do Cd-Rom Club possui um "CLUBE" que proporciona aos seus associados inúmeras vantagens.

Para associar-se basta levar um comprovante de residência e pagar uma taxa de matrícula no valor de R$15.

Super vantagens!

- Otimização gratuita do micro
- Catálogo eletrônico de cd-roms
- Centenas de cd's por loja, todos com resumo e dicas em português
- Test-drive de cd-rom nas lojas
- Biblioteca de livros de dicas
- Acervo para PC, Mac e CD-i
- Atendimento especializado
- ***Experimente o cd-rom em casa antes de comprar ! (diárias à partir de R$ 2,00 -> 6a. à 2a. = 1 diária)***

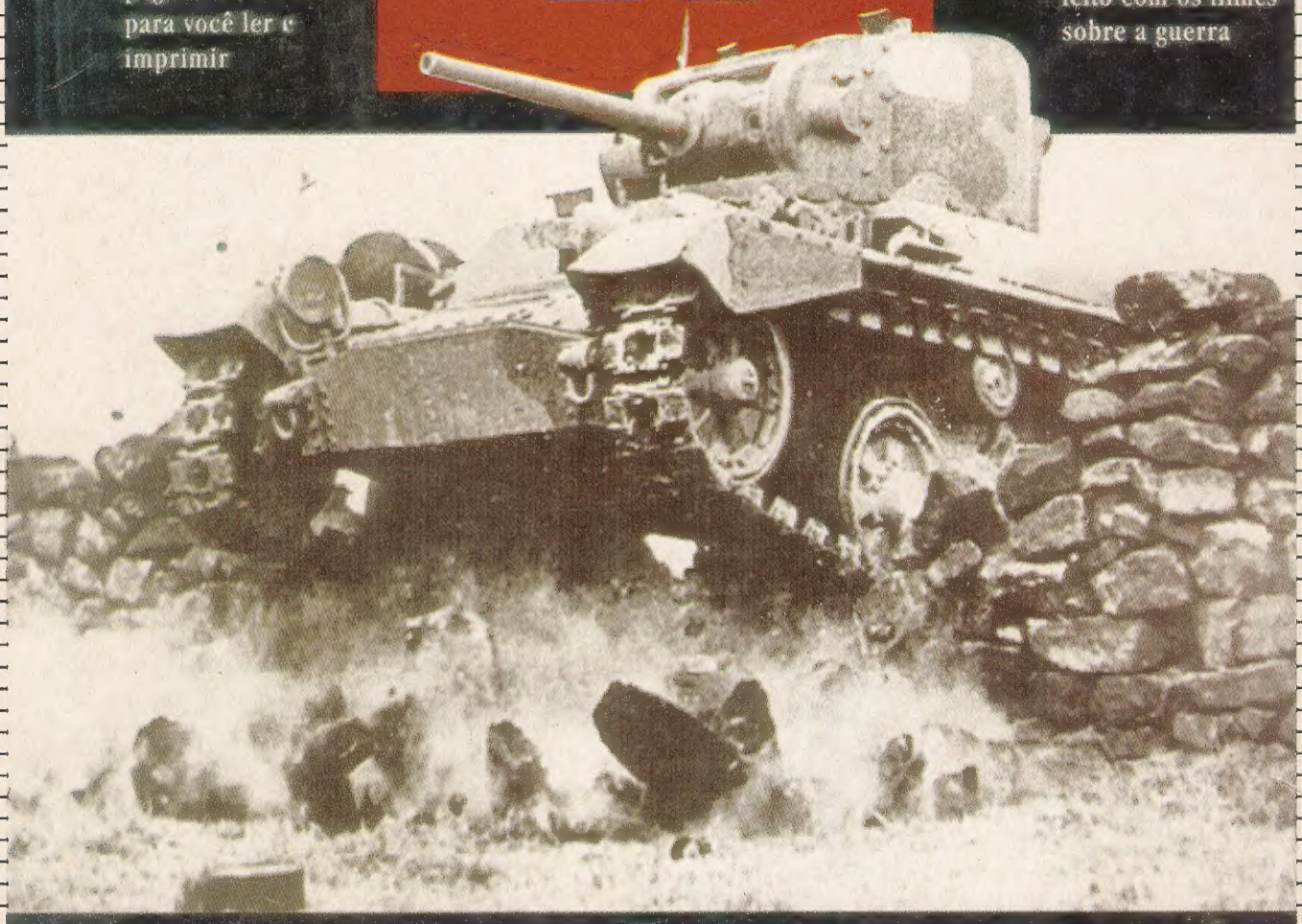
Ligue Já !
(021)259-7559
aberto das 10:00 às 19:30

- 20 minutos de vídeos históricos das batalhas e depoimentos de sobreviventes
- Mais de 600 fotos
- Mais de 1.000 páginas de textos para você ler e imprimir

CD-ROM

II GUERRA MUNDIAL

- Áudios originais legendados de discursos dos grandes líderes
- Os mapas do mundo em conflito
- O maior guia já feito com os filmes sobre a guerra



AGÊNCIA ESTADO
Você no 1º mundo da informação

Um documento sobre o maior conflito da história da humanidade

ESTADO DE MINAS

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Agentel - 717-1512; Microland - 717-2789 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Vila - 8145811; Microplus - 283-1466; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Tomorrow - 852-4466; Virtual Age - 530-6322 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Leitura Informática - 226-4256; R2V2 - 286-1166 **Brasília** (061): CTIS-234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 310205 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328 **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC-224-5003 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655 **Joinville** (0474): World Game - 518-066 **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300 / 3322300 **Santos** (013): DDC Informática - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331 **Porto Alegre** (051): **Virtual Mídia** -2250233; **Jn Sistemas** - 3347651; **Megamídia** - 3393018; **Digimer** - 2217599; **Remisul** - 2259199; **Espaço Virtual** - 3326045; **Multimídia Express** - 9878924; **Micromania** - 3439618